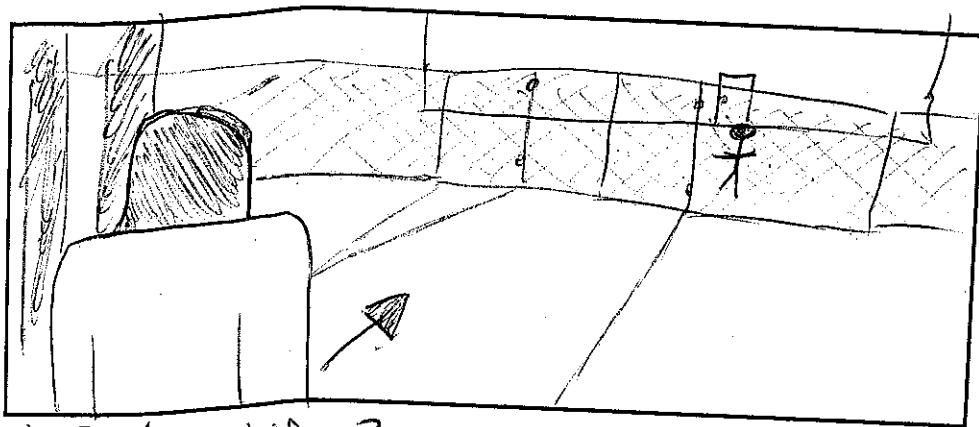


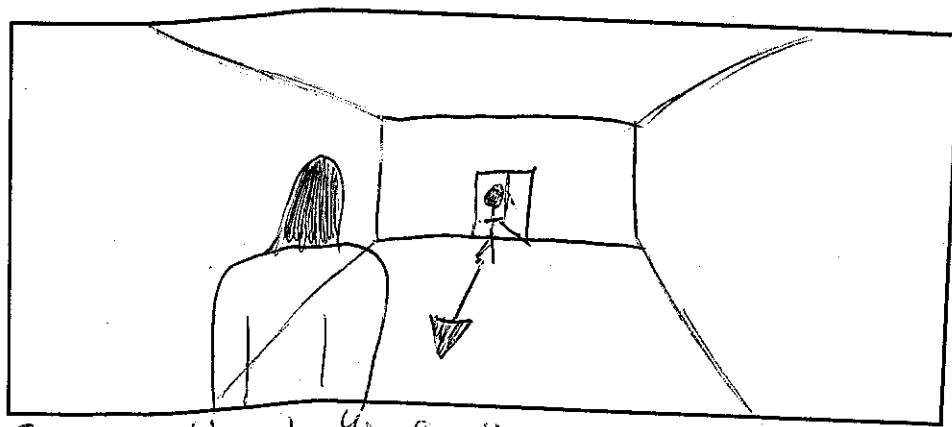
Fast kamera, ser vad  
skog KV går från  
inn till hö

1. Ext klopp1



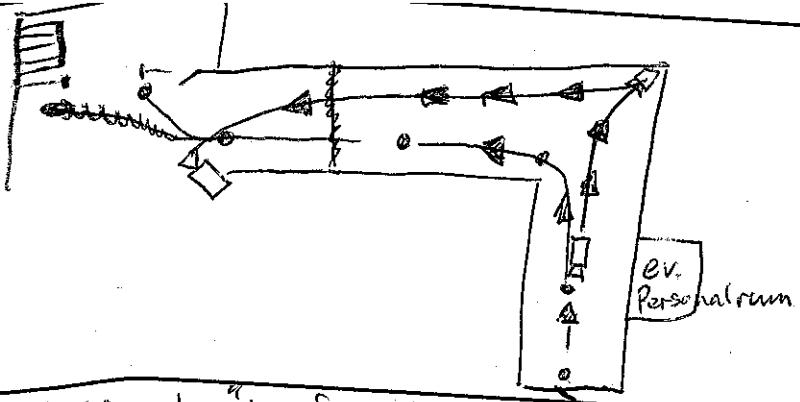
Over axeln följer KV  
från skog till stängsel  
till has ingång  
Han öppnar ytterdörren

1. Ext klopp2



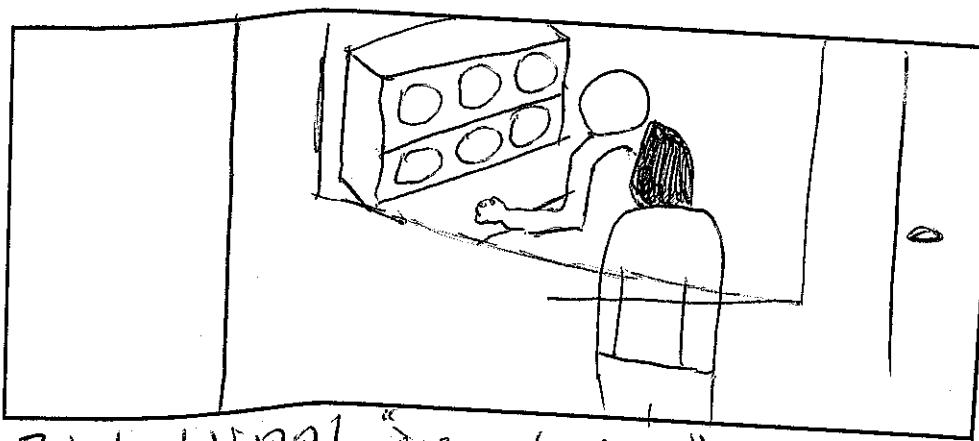
Fast kamera fram till  
han är i halvbild då  
följer man honom

2 INT klopp1 "ingång"



2 int klappl "ingång"

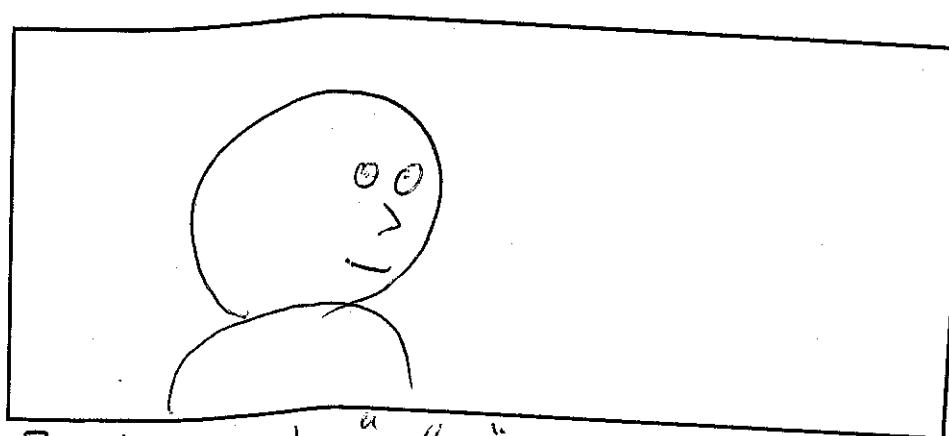
fram  
halvbild till kameran  
halvbild bak till den  
valentingsrummet



2 int klappl "över valenting"

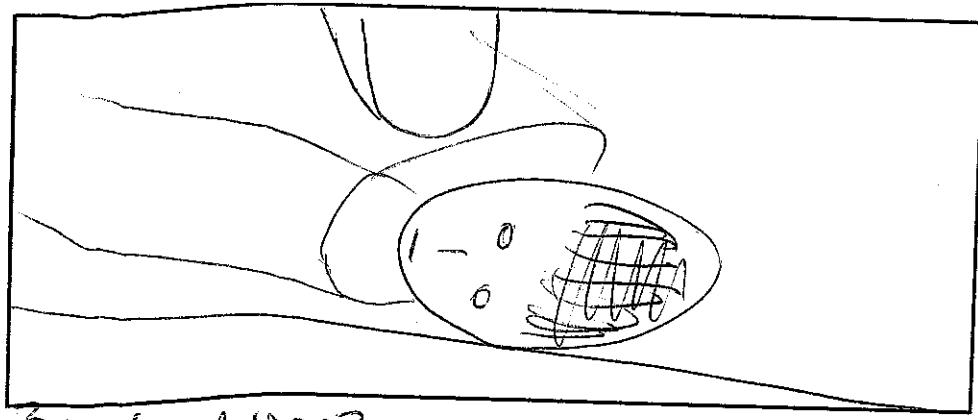
han stannar utanför  
fönster, kameran är  
kallt vitt blatt från TV

Vakt #1 & #2 kommer  
de går, kameran är  
varm.



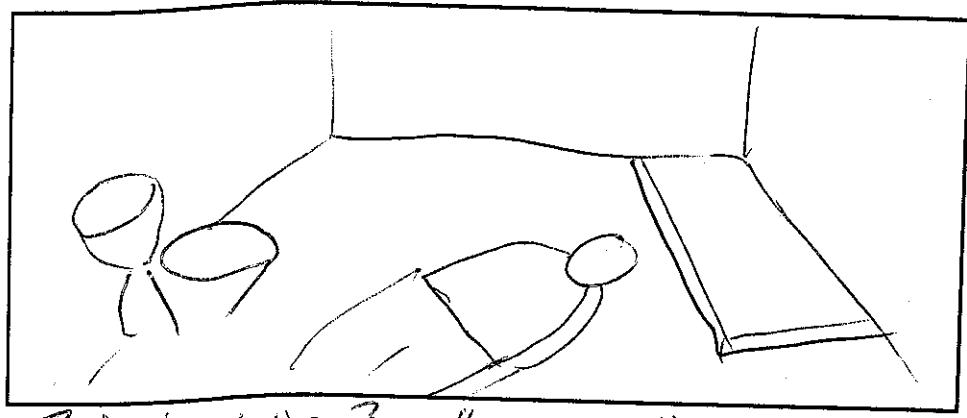
3 int klappl "cellen"

Norbild, kamera åker  
bort till halvbild,  
de kommer in och slänger  
ner honom er följer ~~och~~  
kameran med ner lite



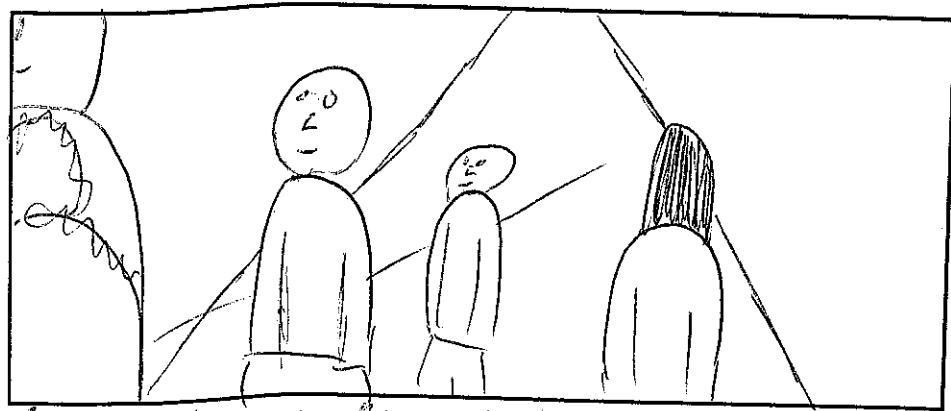
snett upp från på  
marken, men far  
spruta oda stetoskop

3 int kupp2



kamera fast uppe  
i taket, visar rummet  
och honom överblöck

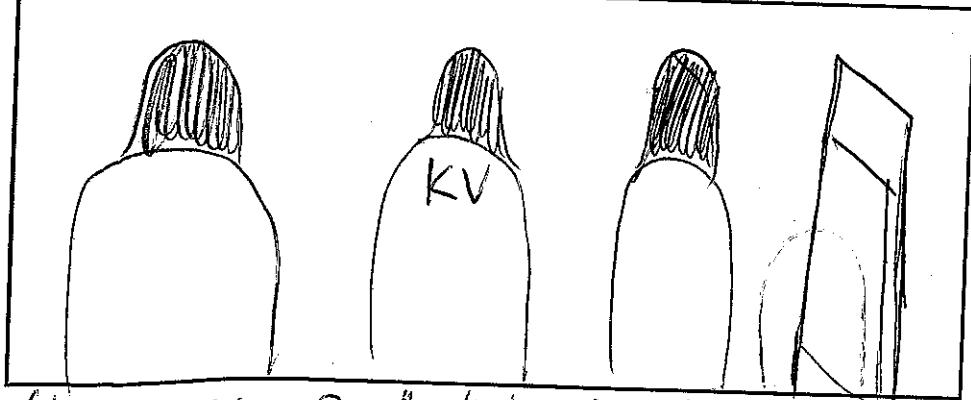
3 int. klipp3 "överblick"



Kameran följer med  
mitt emellan ledet patiente  
och valeterna, fokus på  
julius och vakten.

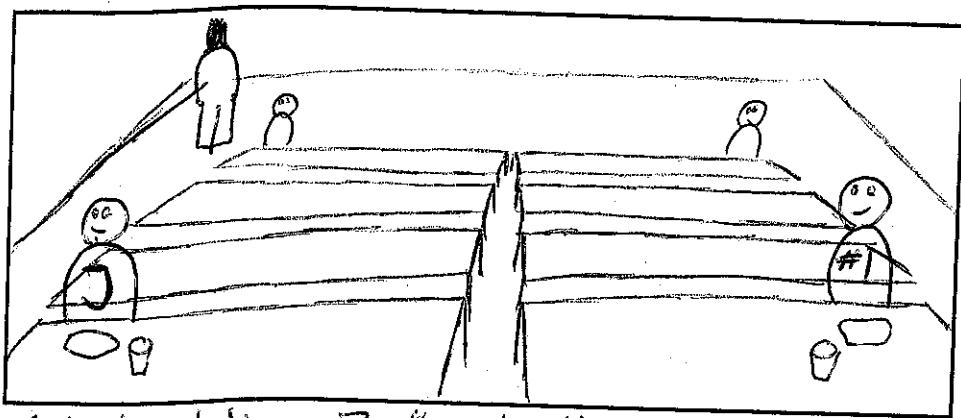
Till de stannar, och kameran  
stannar / följe stannar  
och kameran åter vidare

4 int klipp1 "korridör" i samma hastighet följs fösta  
går in



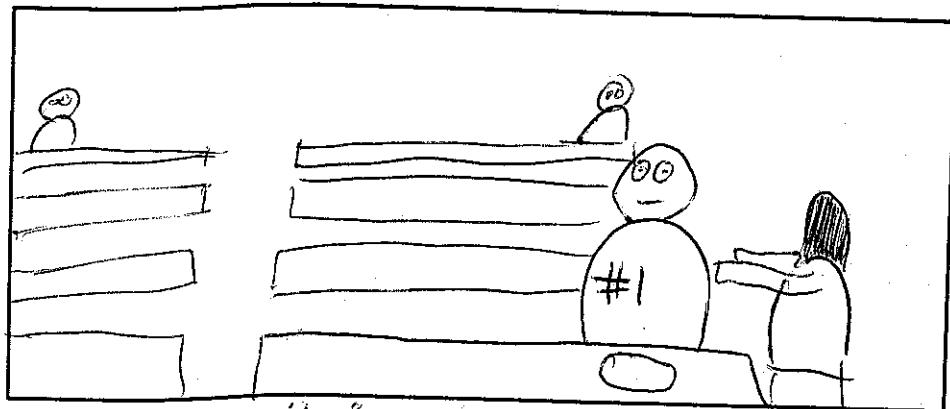
4 int klipp 2 "matsal trädgården"

Patienterna går in  
fokus på KV och  
en patienten är i fokus  
med en punkt. Vakten  
följer med huvudet.  
KV tittar kvar på  
Julus medan de andas  
följer sjuddade patienter



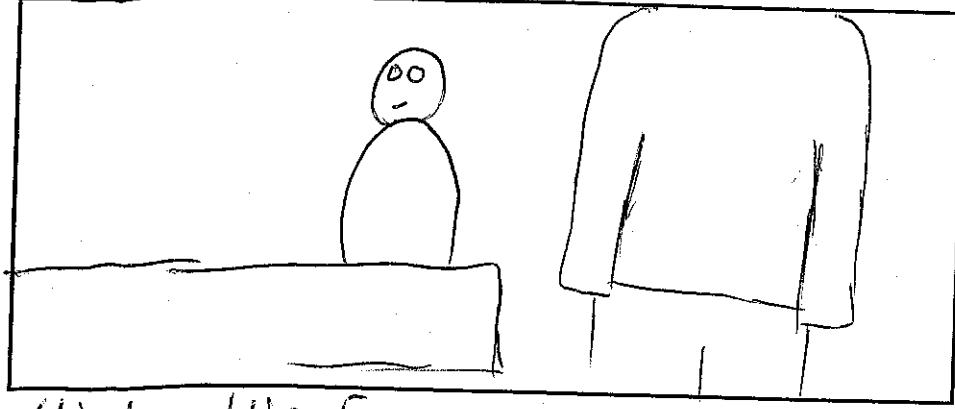
4 int klipp 3 "matsal"

Fast kamera. Överblick  
över matsalen. De äter  
med händerna. Patient  
#1 kan inte äta



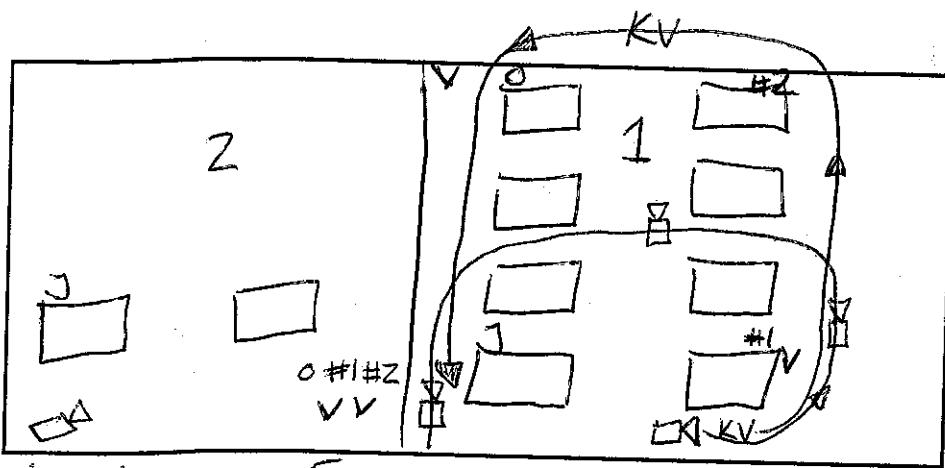
4 int klipp 4 "drägget"

Patient #1 dräglar  
och vakt #2 går fram  
och "hjälper". Kamera  
åkändig, går närmre och  
uppt, vinklar ner,



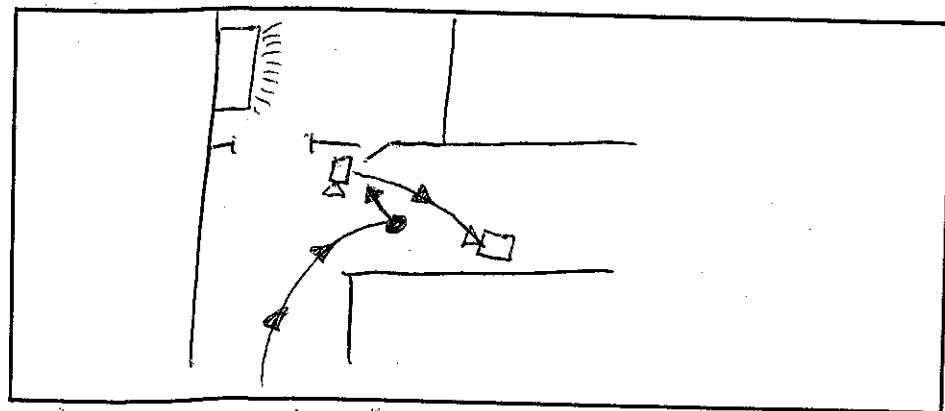
kamera följer med KV och hans replike  
KV rycker upp patienten  
och puttar den mot utgång

4 int klappt



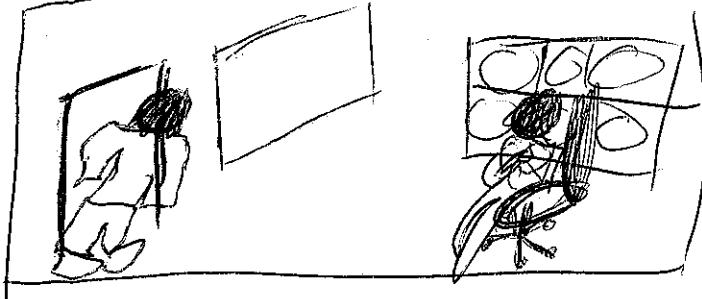
Kamera åker långsamt  
in vad KV går, profilly  
när KV går längst bort  
KV följer julius  
detsista man ser är  
när patienterna går ut

4 int klappt



5 int klappt "korridorsövervakning"

KV kommer från  
korridoren kameran  
~~kv åker in i korridoren~~  
KV är påväg till.  
Halvbild på KV innan  
Vakt #3 knäckar, KV  
är till dörr, öppnar



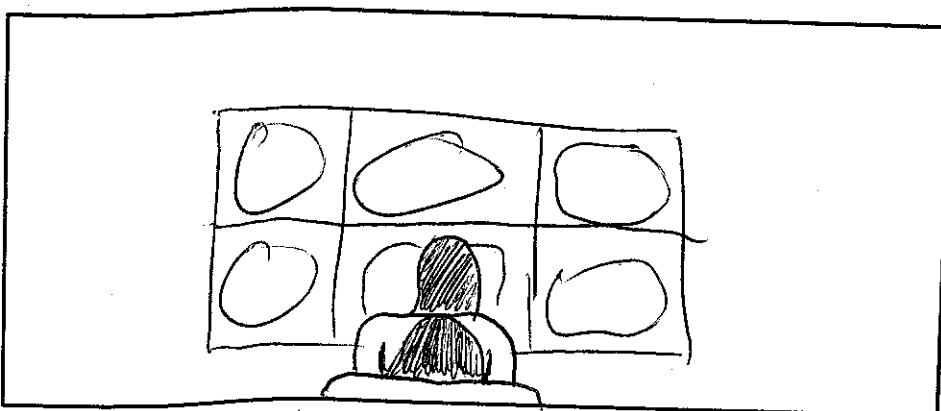
KV sitter in och  
vakten #3 säger ~~början på~~ ~~repel~~  
KV står vid skrivbordet  
har rört stolen, ska prata  
gömma sig

### 5nt Klipp 2 "övervakningsrum"



Inifrån monitoren  
ser inte hela KV, Fokus  
på stolen, Vakt #3  
går ut och sedan sätter  
in kuradet "fyrkantiga", står  
KV sätter sig och blir  
i fokus

### 5nt Klipp 3 "övervakningsrum"



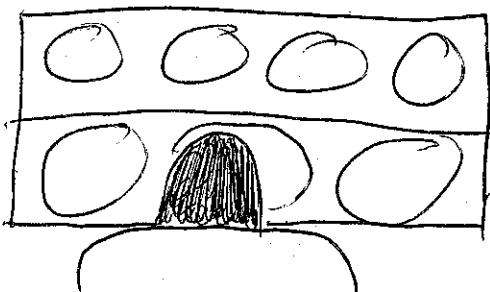
KV sitter i mitten  
och tittar på monitorna  
arbetar lite, lutar sig  
framåt

### 5nt Klipp 4



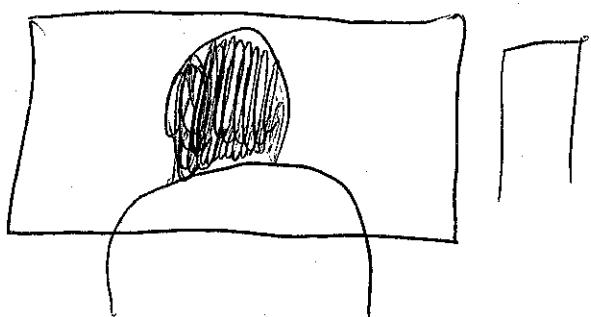
närbild, kontrolllyft  
han strevar och trycker  
ute

5nt klipp 5



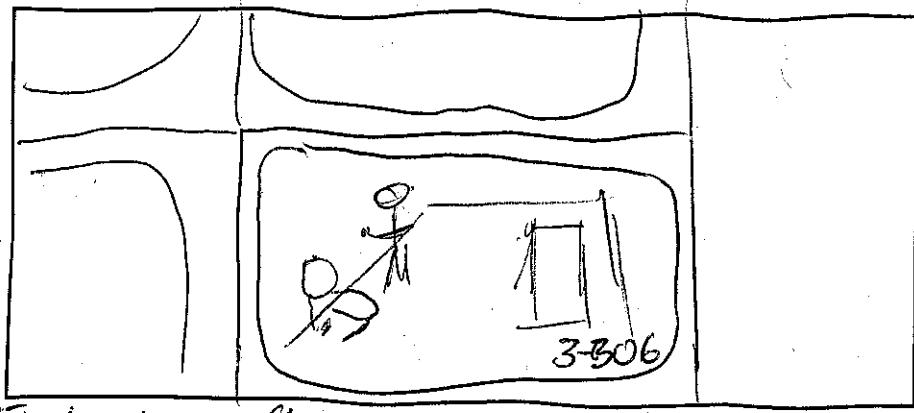
KV sitter i mitten  
~~KV sitter i mitten~~  
monitörerna  
ändras på sig, han  
slutar och tittar sig  
framåt

5nt klipp 6



närbild på hans  
ansikte när monitörer  
ändrar ljus

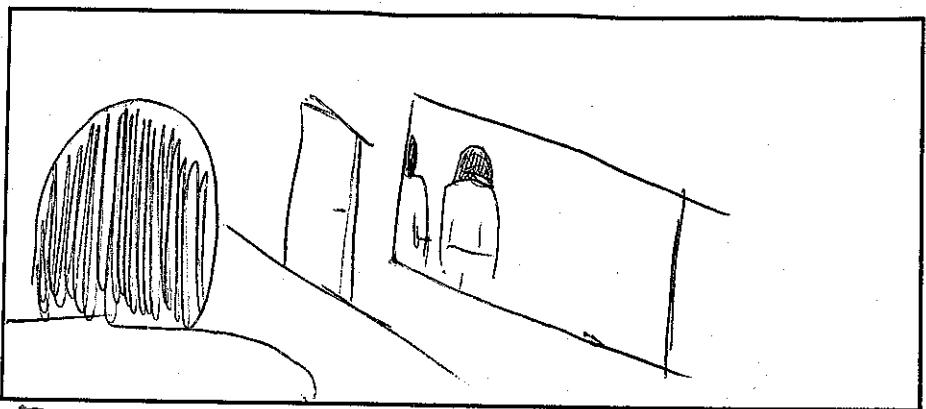
5nt klipp 6



nårbild man torn  
sldear ~~sldear~~ närmare

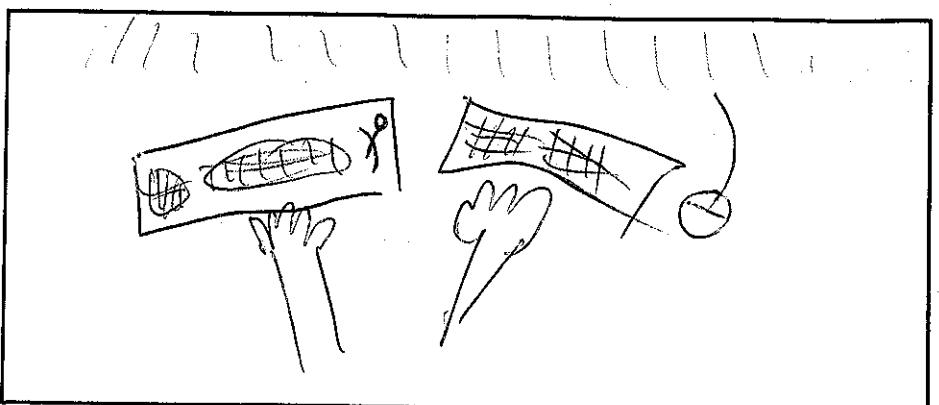
man här valt #3  
utanför

5nt klipp 8



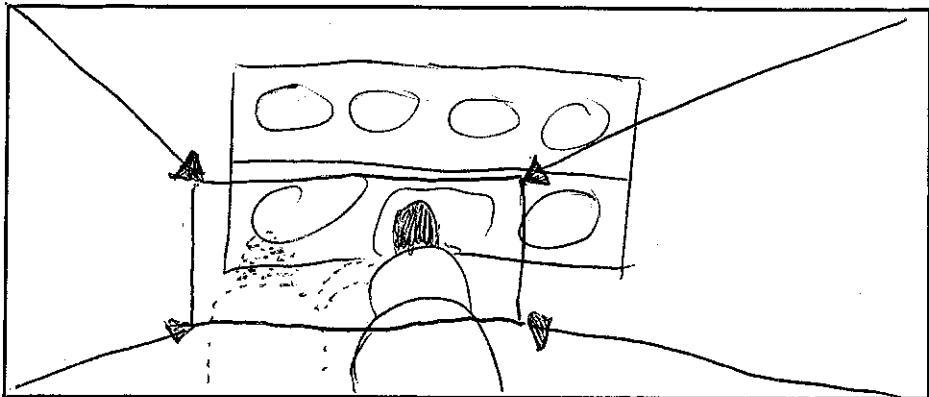
Nårbild på KV och  
man ser de som sitter  
utanför och hör.  
KV vänder sig till  
stressad

5nt klipp 9



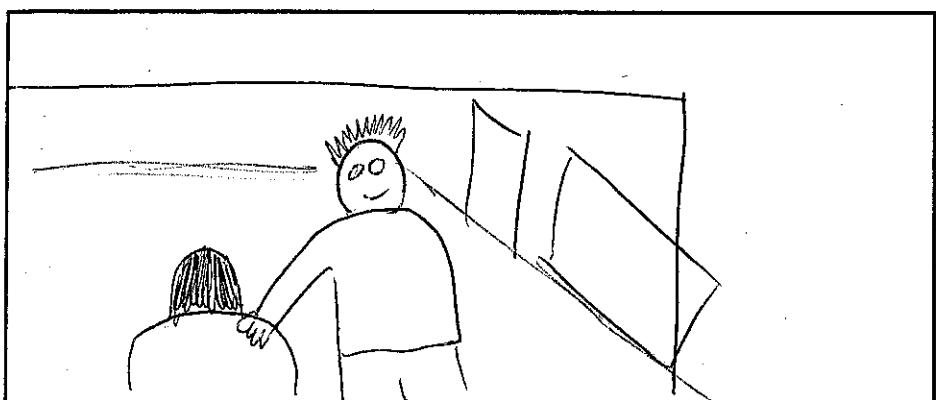
rakt upp från kladdar  
med kontaktytan

5nt klipp 10



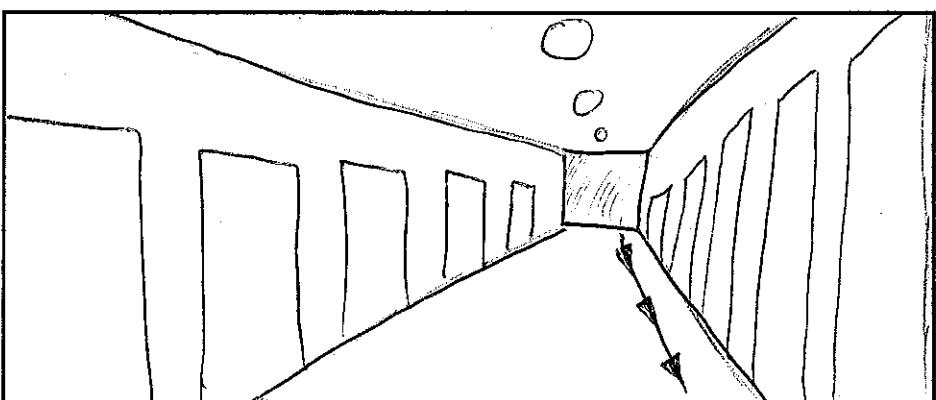
Kameran åker närmre,  
~~när~~ kommer de slutare  
prata utanför, när  
kameran är framme  
lägger valt #3 handen  
fäx handen på axeln på KV

5 int klipp 11



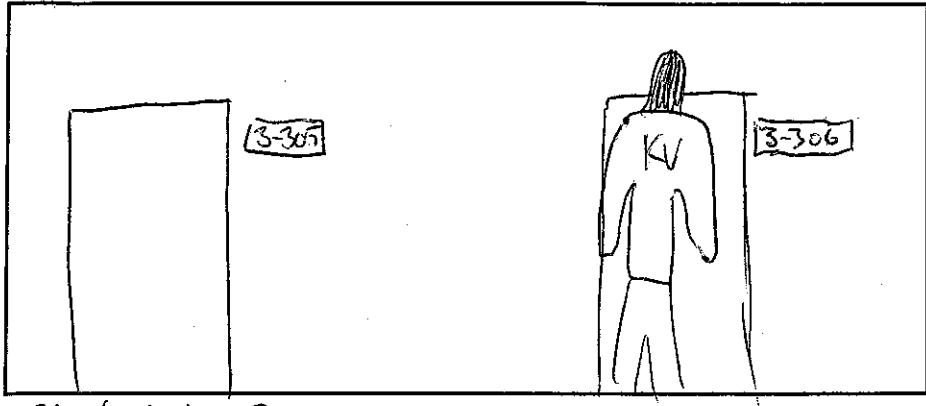
när handen läggs till pps  
till hit och valt #3  
säger sin repliche, de  
byter platz och KV  
går ut

5 ut klipp 12



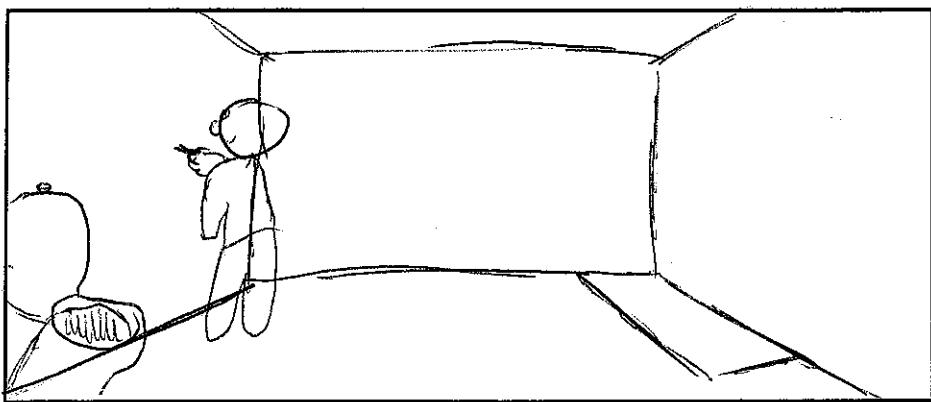
kamera stillar

6 int klipp 1



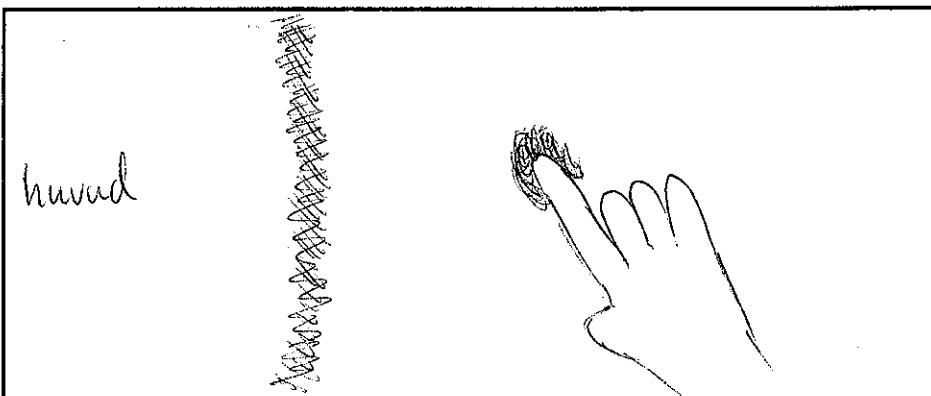
stilla kamera  
KV står utanför och  
man ser tydligt 3-306

6 int klipp 2



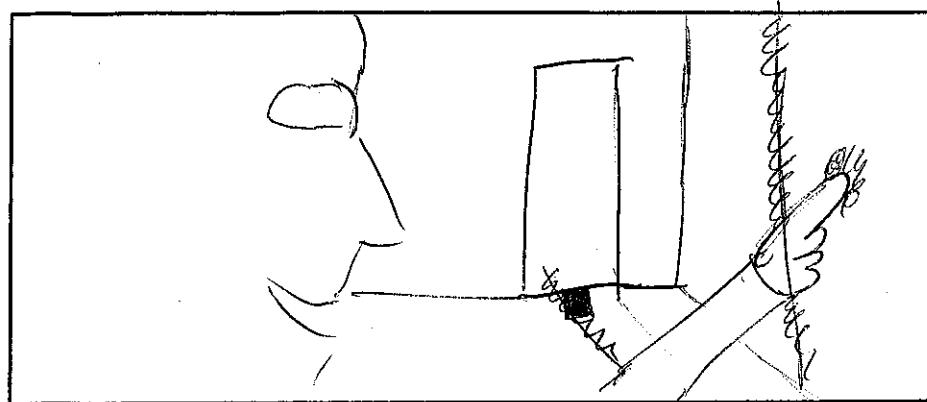
stilla kamera, stabbla,

7 int klipp 1



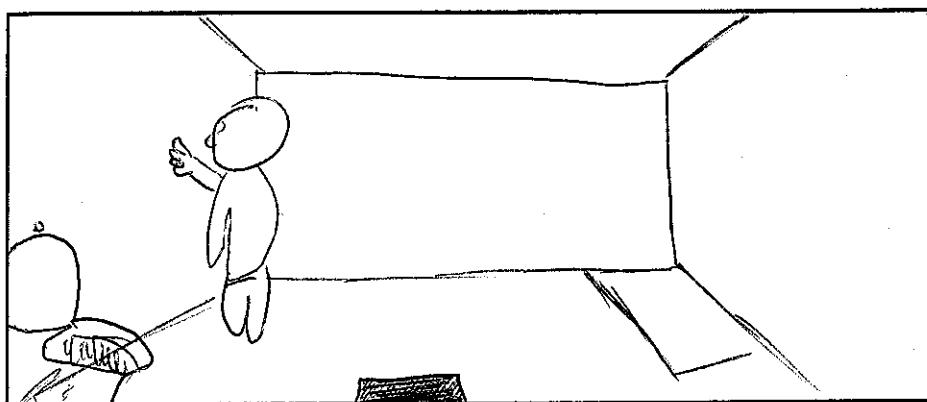
närbild, handen på klar  
i hålet, hems huvud  
suddigt.

7 int klipp 2



stilla kameras, man  
ser hulet och fultes  
tydligt och ~~en~~ lappen  
kommer in

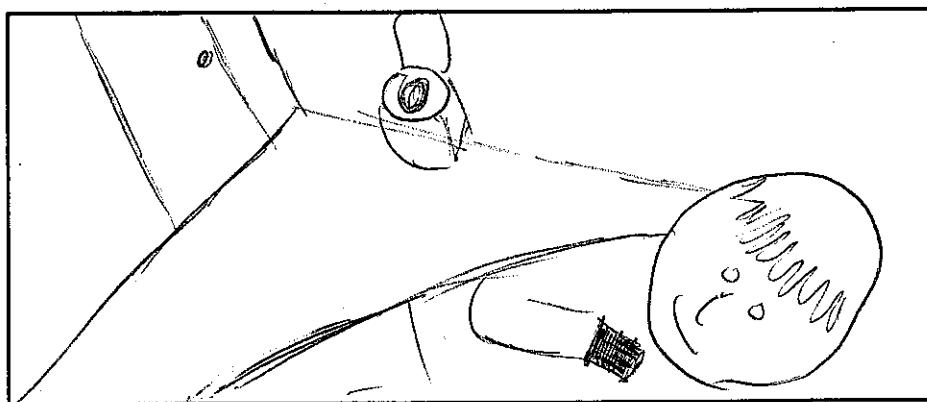
7nt klipp 3



samma vinkel som  
klipp 1, lappen syns,  
han går och hämtar  
lappen, går till sängen  
och lägger sig

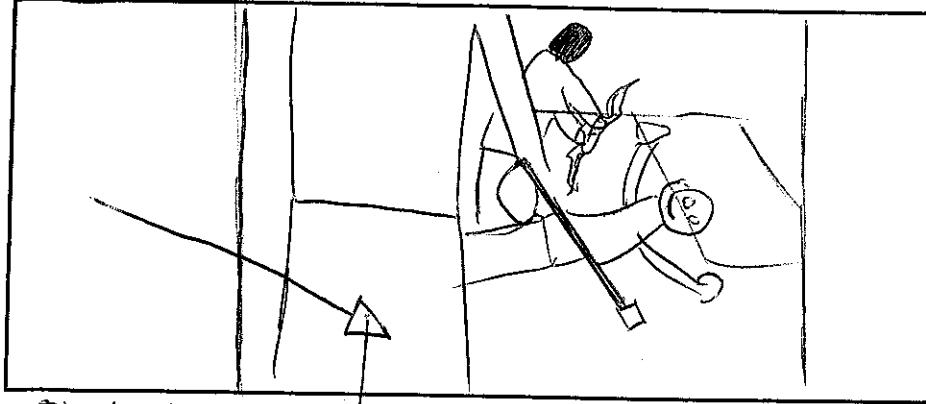
7nt klipp 4

Fade to black/black



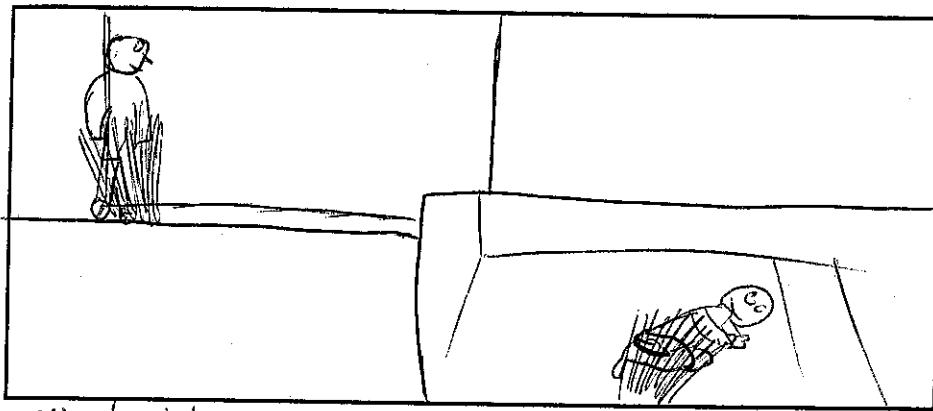
stilla golukameran,  
hanom och dörren.  
Valet kommer sätter  
~~ut~~ hanom till mitten

8nt klipp 1



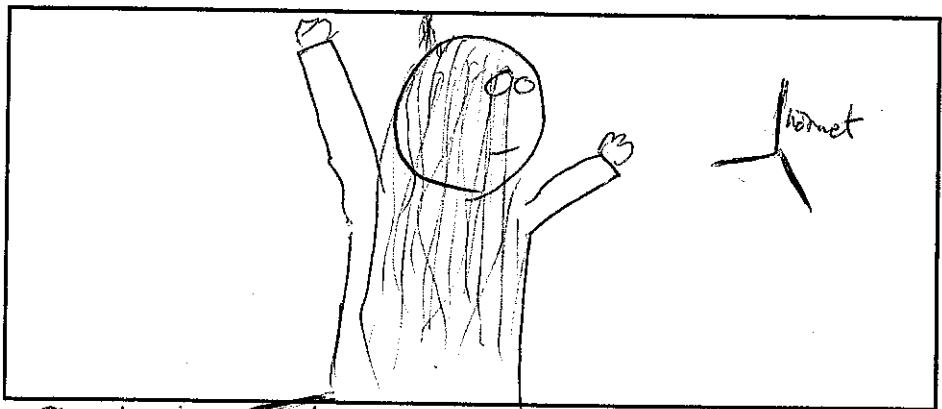
Fast kamera, utanför cell  
Julius blir ankländ,  
vället med högtryck kommer  
In i ofokus, fokusen  
byter till lågt tryck

8nt klipp 2



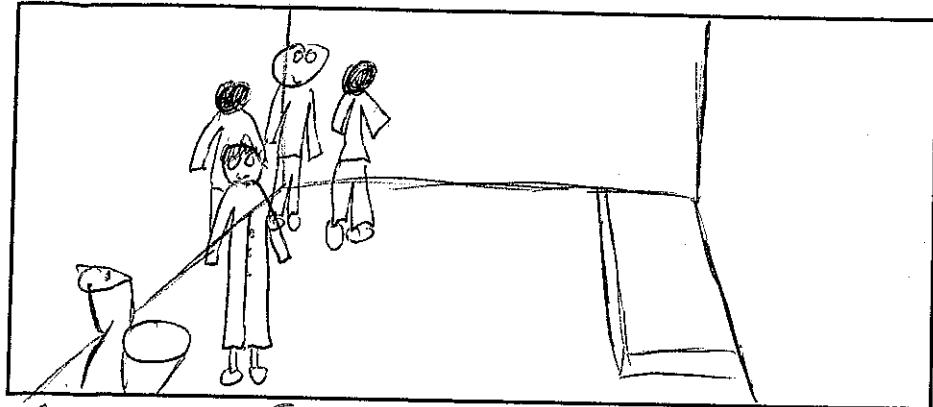
högtryck, den jaktar  
skyddar sig och går  
mot med tornet, kameran  
följer med, de sluter  
spruta

8nt klipp 3



Jultus blöd, hittar,  
mötarna lägger ner  
spruta och går för och  
häller fast honom  
doktor kommer ~~och~~ ger  
sprutan

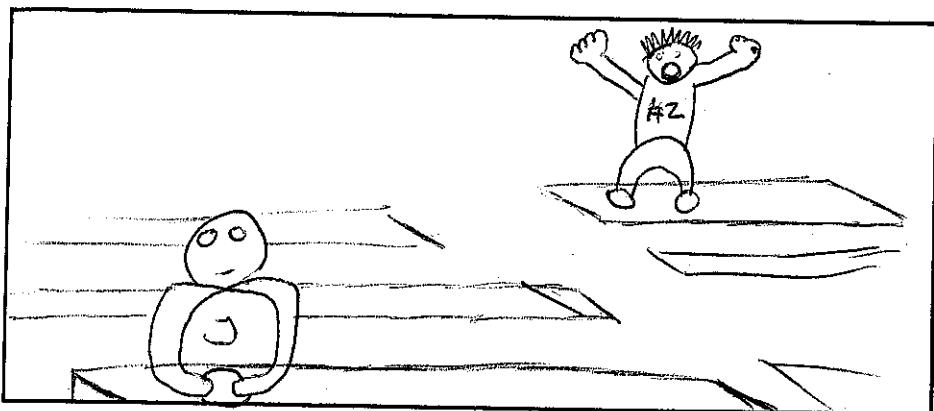
8nt klipp 4



Fast kommer, dr g spolar  
gör, valter gör, \*Julius  
spottar ut lappen, dörren lä

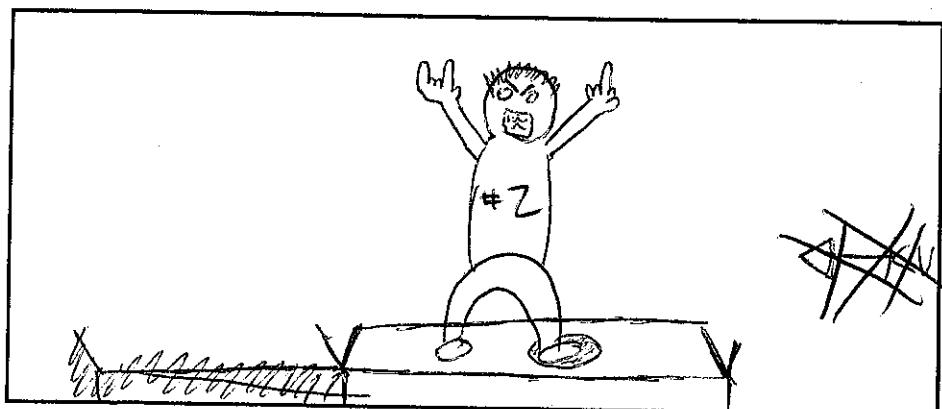
\*dörren stängs

8 int klapp 5



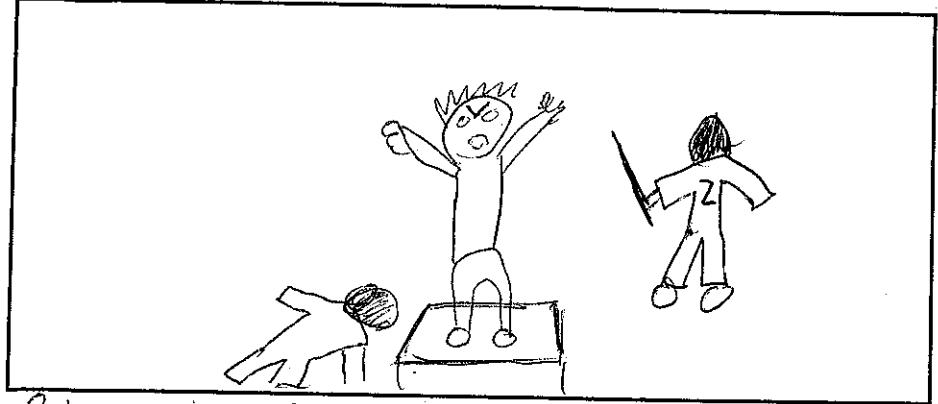
Fast kommer Julius  
öppnar läda, börjar läcka  
#2 flippas, börjar gö  
upp på bord,

9 int klapp 1



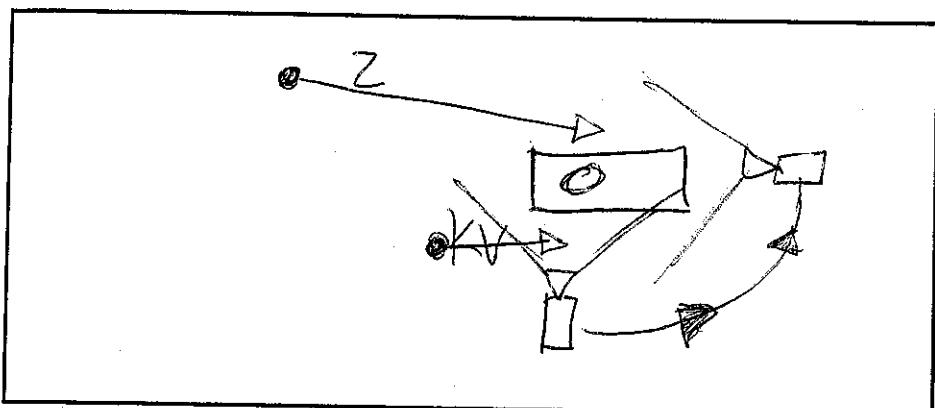
#2 skriker, KV kommer  
skrikar tillbaka, #2 svarar  
honom i huvudet

9 int klapp 2



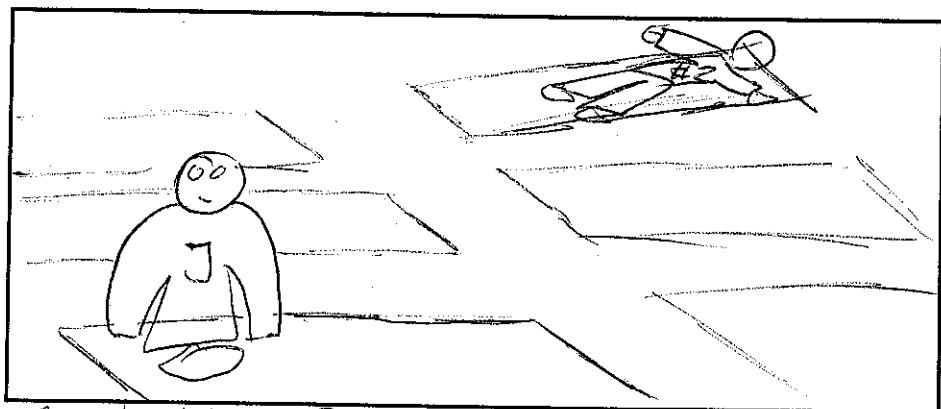
2 fäller ut latong,  
(star och drar ner)  
KV rest sig upp  
och går runt ~~tartfum~~  
pistol

9 int klipp 2



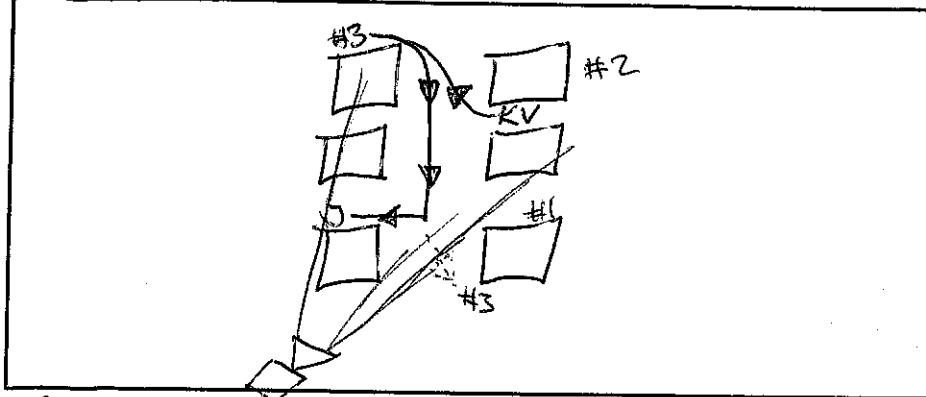
åkning

9 int klipp 2



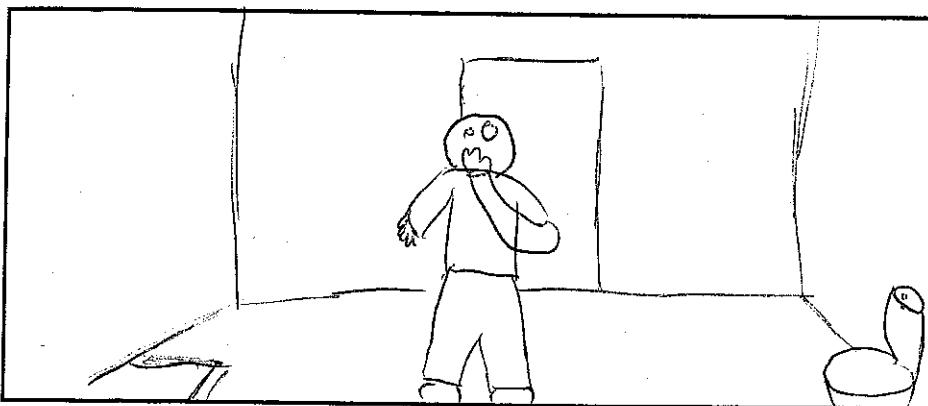
H2 träffar golvet. KV  
kan seger till #3, släpar  
puttar ut honom ur bild,  
sedan tumult med Julius,  
puttar ut honom ur bild

9 int klipp 3



Kamera och gång

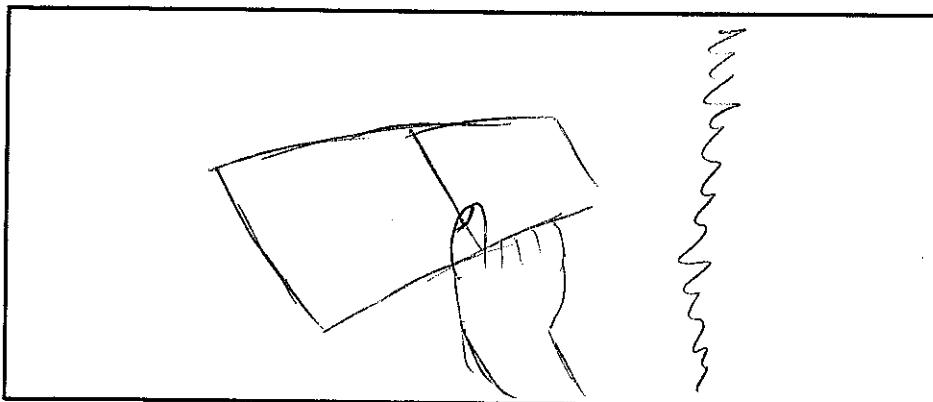
9 int klipp 3



Fast kamera, dörren stängs  
näm sätter ut lappen, går till  
bord, sätter sig mot väggen

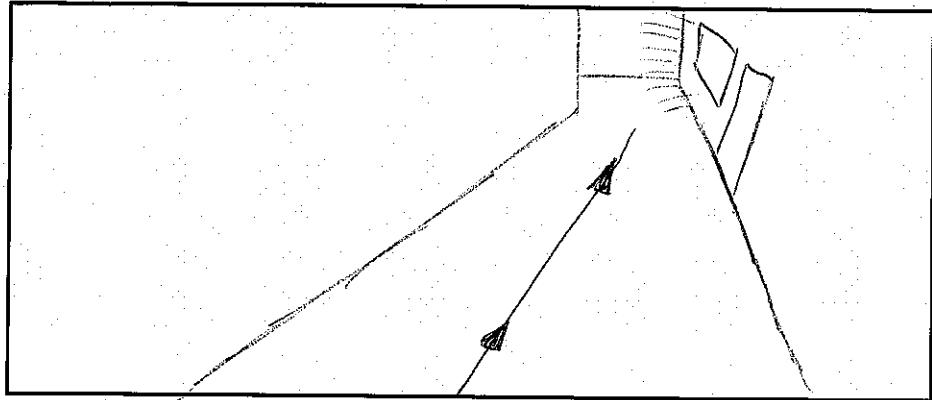
(spela in hela förloppet)

10 int klipp 1



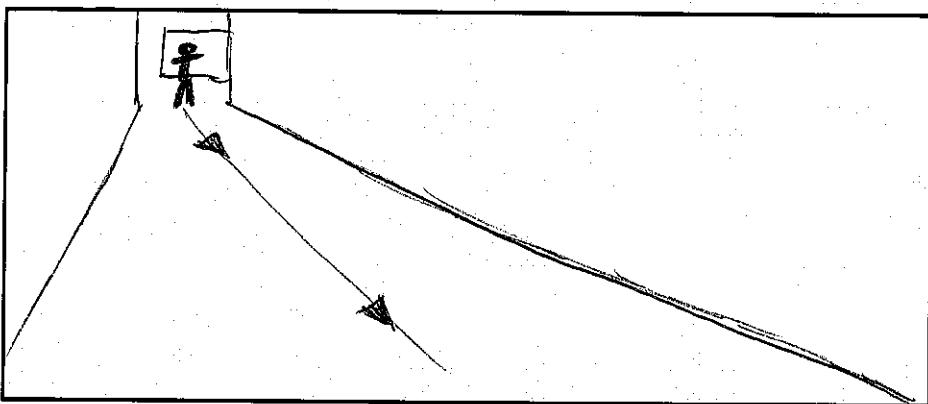
lappen,

10 int klipp 2



Fast kamera, KV går dit

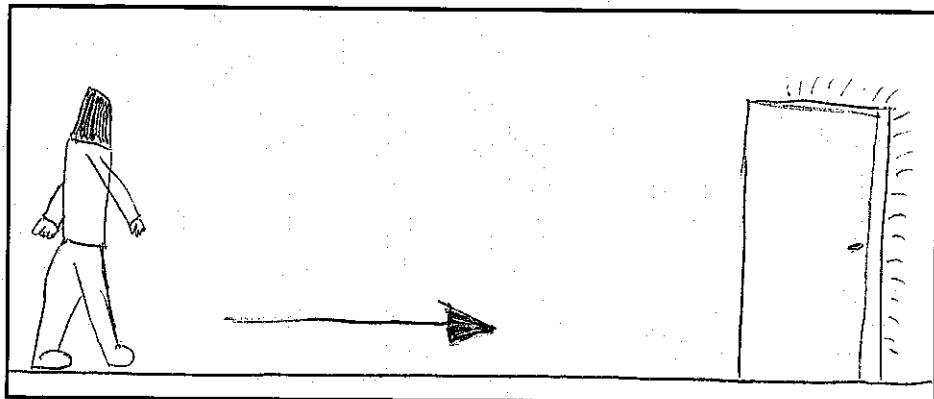
II int klipp1



Fast kamera, KV går hit

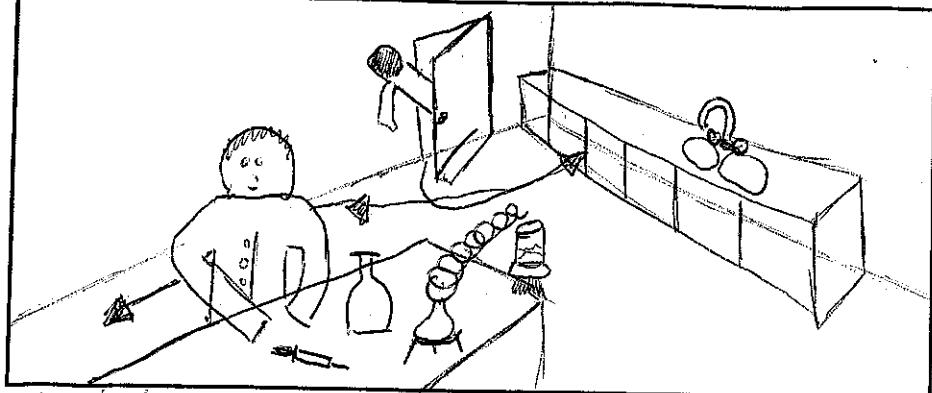
II int klipp2

eventuellt frapphus beroende på  
hur labbskorridoren ger ut



Fast kamera, KV går åt  
höger, labb växlas

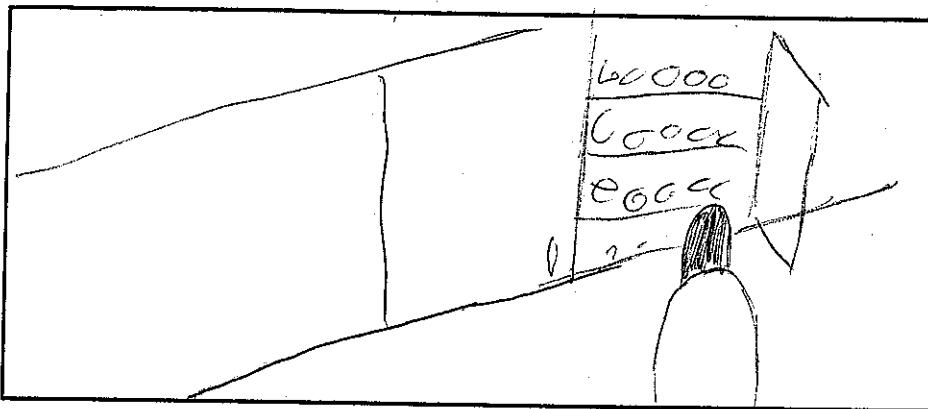
II int klipp3



II int klopp 4

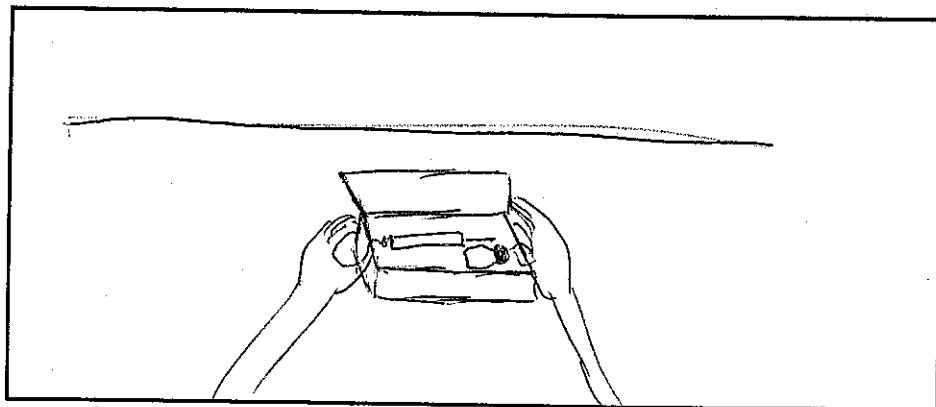
Doktorns sär med ryggen mot dörren, KV smyger in och kommer sig. Dr ~~gå~~ dricker och går. KV ~~har~~ tander, går mot skåp,

ex. kameras åkning i säng  
om det ~~inte~~ funkar.



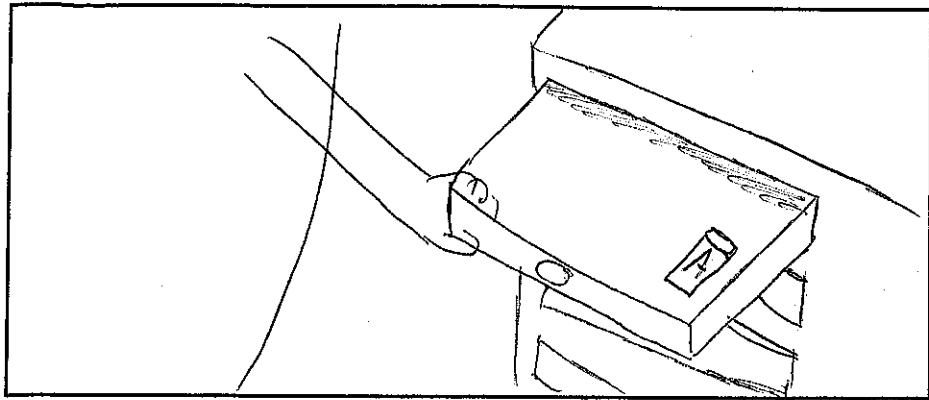
II int klopp 5

Han hittar vad han letar efter.  $45^\circ$



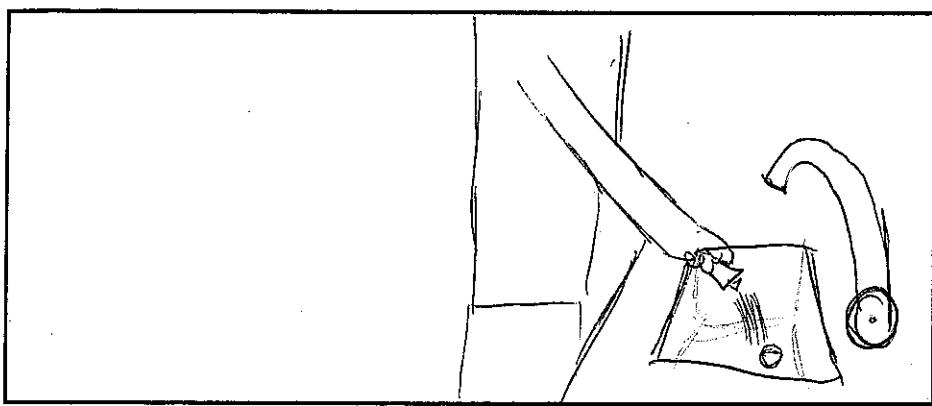
II int klopp 6

Första personen, öppna lådun tar ut burken



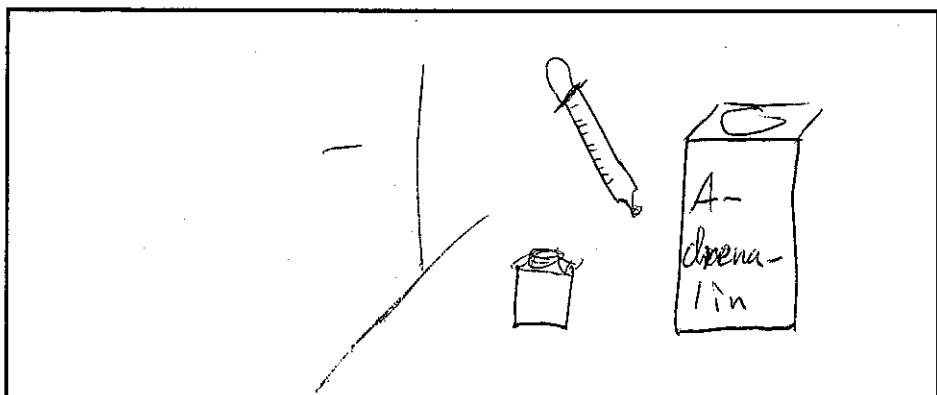
öppnat läder, kamera  
följer efter, återvändning,  
hitter till cyrano Adrenalin

II int klipp 7



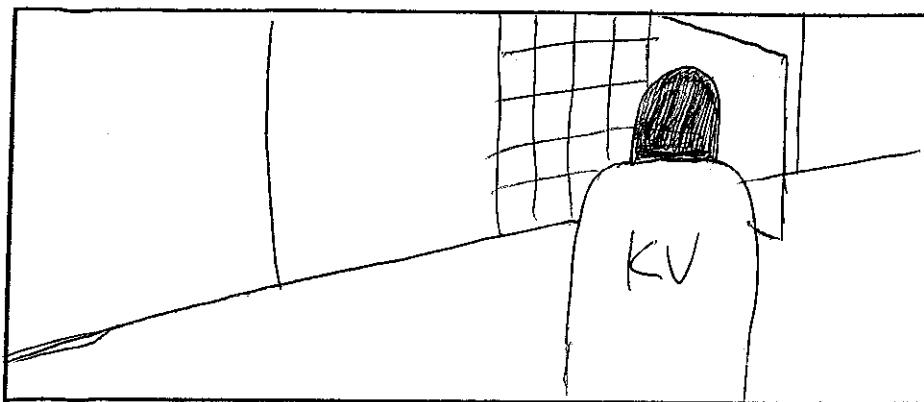
KV håller ut  
S-306 burk innehåll

II int klipp 8



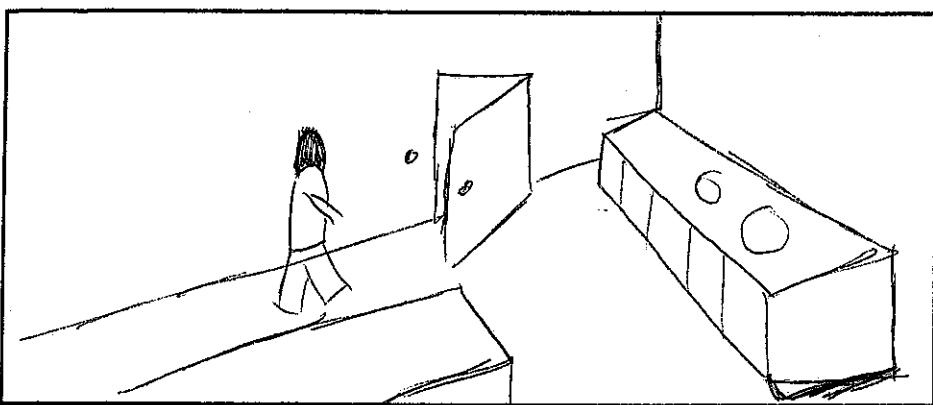
efyller på adrenalin  
i burken

II int klipp 9



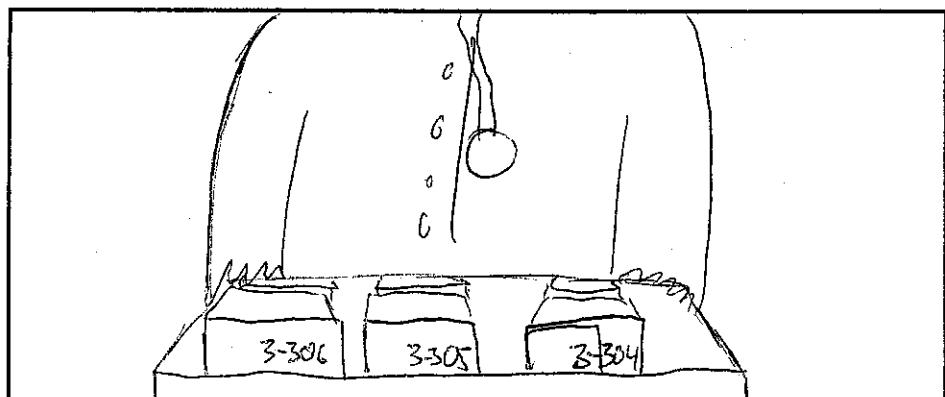
11 int klipp 10

tägger tillbaka lädan  
i skäpet



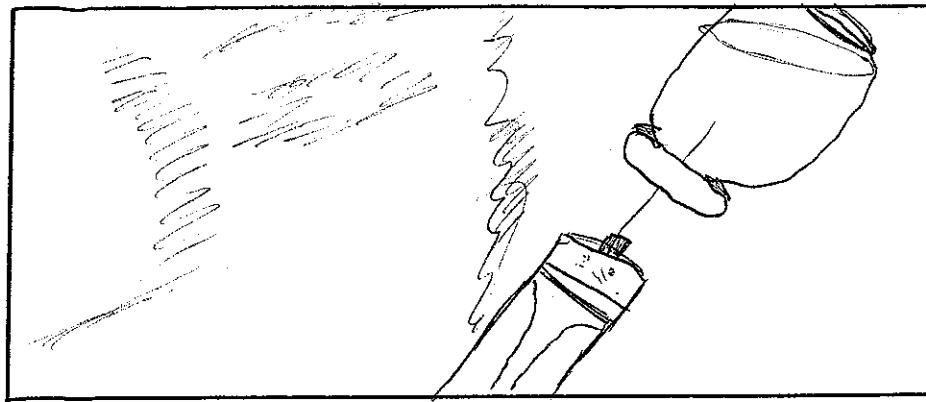
11 int klipp 11

KV lägger av tillbaka  
lädan i skäpet, slår  
lampa och stänger dörren



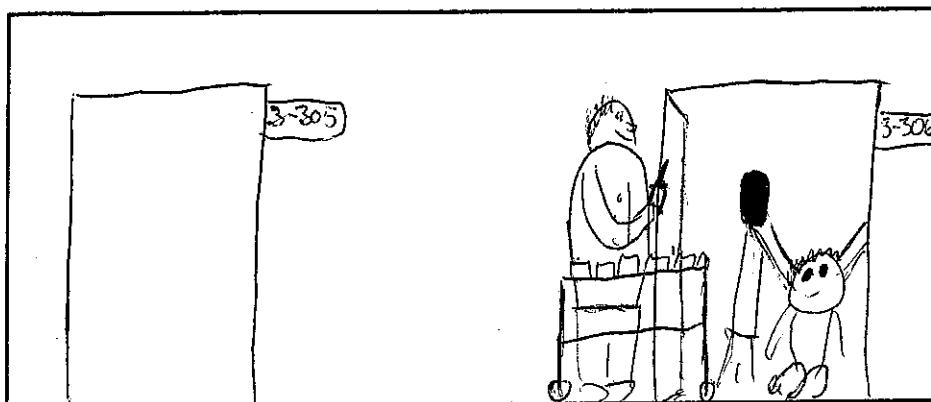
12 int klipp 1

~~kv~~ bär vagn, läud,  
läkare lägger tillbaka  
läda, kör vagnen, kommer  
öker med vagnen, stannar  
~~kv~~ öppnar läda 3-306  
tar upp spruta



när bild, när sprutan  
fylls på. Dr sudry  
tar ut sprutan ur barken

12 int klipp 2



lägger fyllbalken barken  
på väggen, valterna placera  
ner J på golvet, kamrar  
äker långsamt in i cellen,  
kamarer möter läkare och  
valter inne i cellen, J  
hästar och sätter sig på

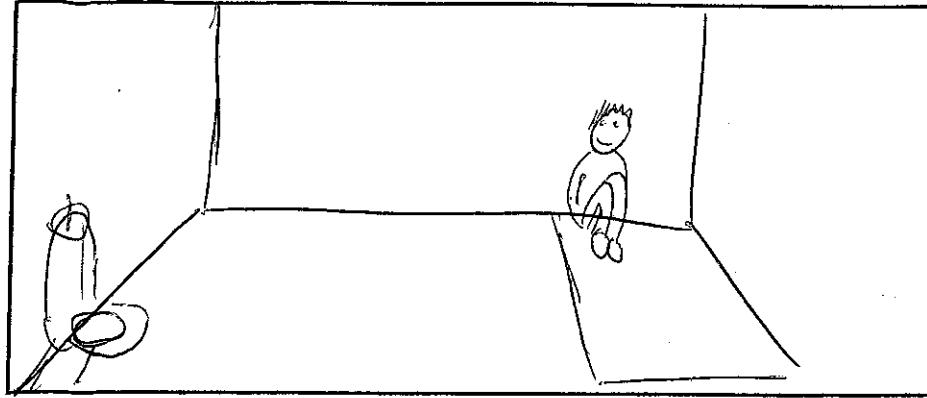
12 int klipp 3

madrassen, mot väggen



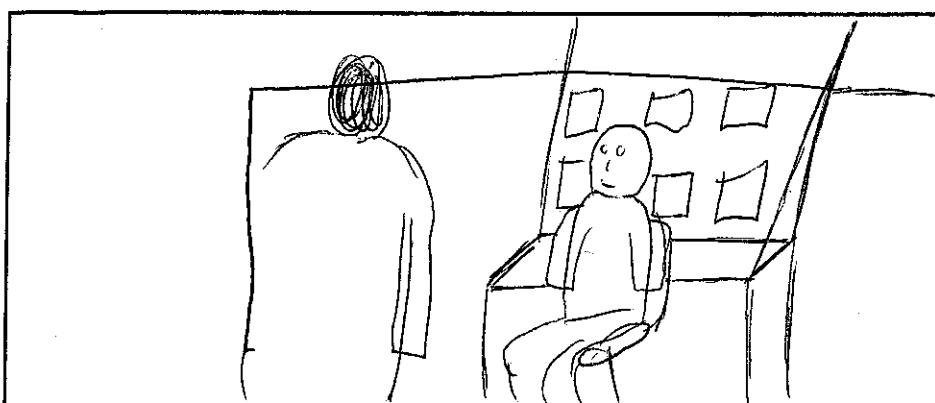
Kamera har åkt klart  
i en närbild på J,  
borjar tötsigt omkring  
och vörjan flippa

12 int klipp 3



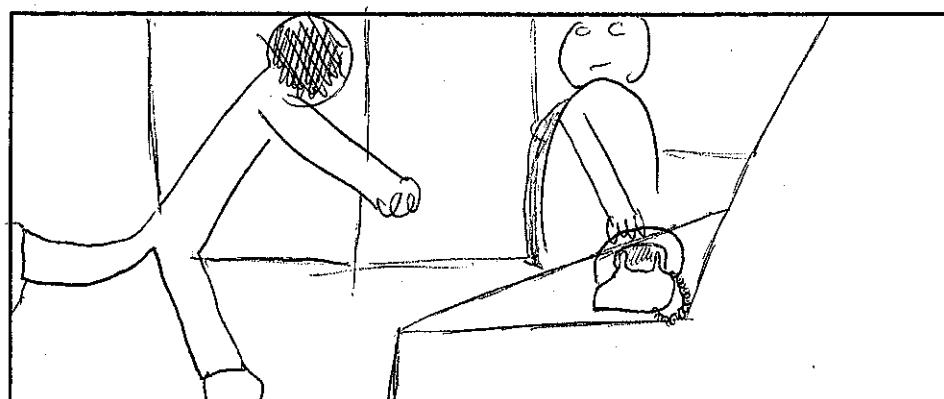
Fast kamera följs J flipper,  
då går den närmre och  
foljer med

12 int klipp 4



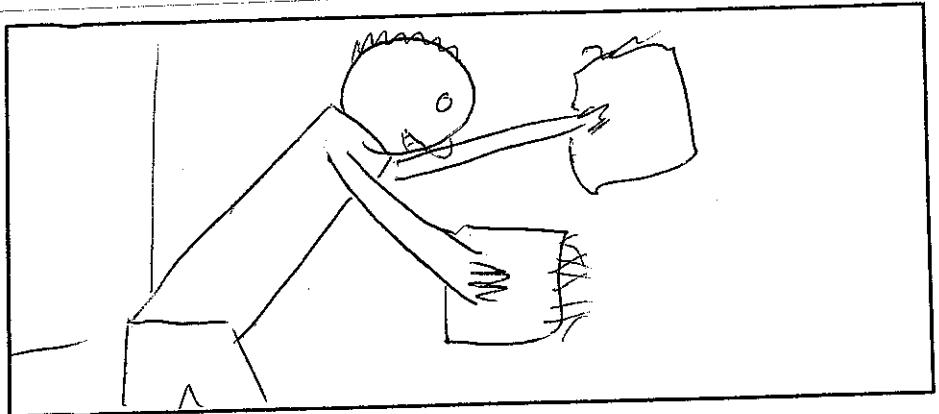
Fast kamera, de snicker  
J blåser sönder kamera i munten  
V#3 vändes sig om

3 int klipp 1



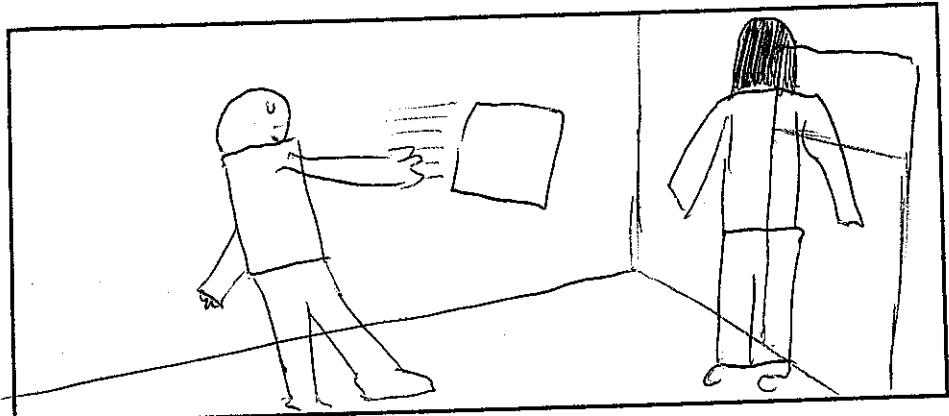
V#3 tar tag i telefonen  
KU nycklar och slår,  
hur nycklar, springer  
ut, springer förbi fönstret

13 int klipp 2



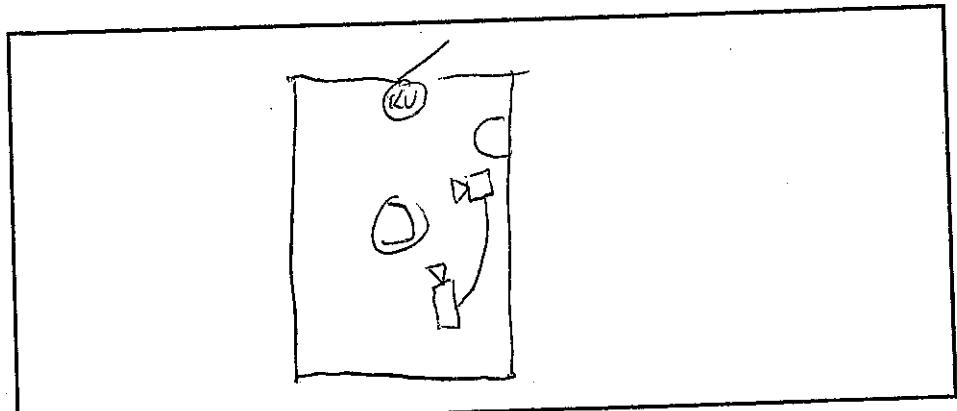
Sitter sönder madrass,  
KV går in, kamera åker  
runt

14 int klipp!



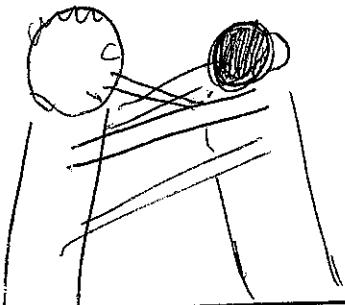
J hoppar på KV

14 ut klipp!



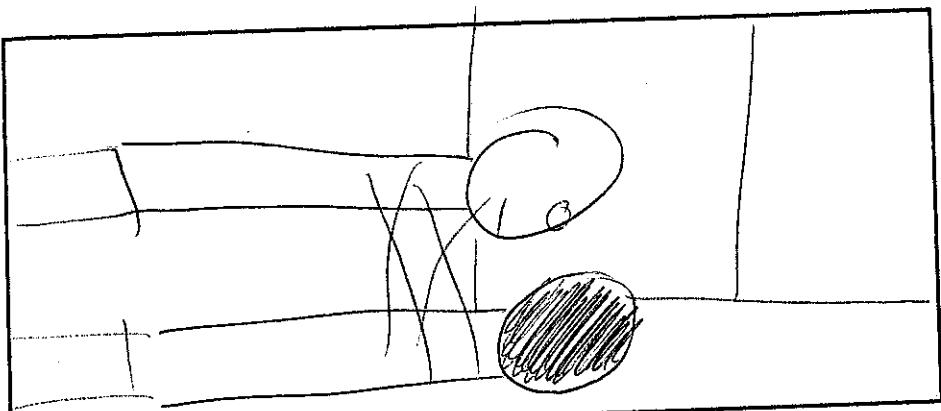
Kamera åker runt

14 int klipp!



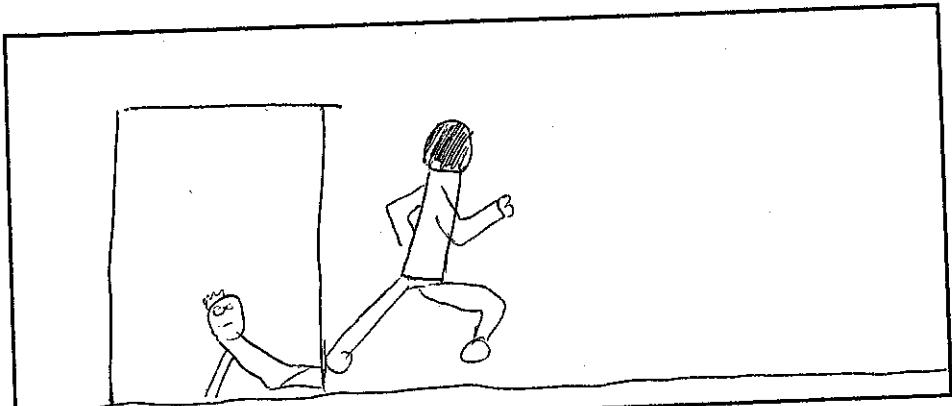
brottning, halv bilda  
kameran följer med KV+J,  
J får ner KV på golvet

14 mt klipp 2



brottning på golvet, larm,  
KV plockar upp reser sig

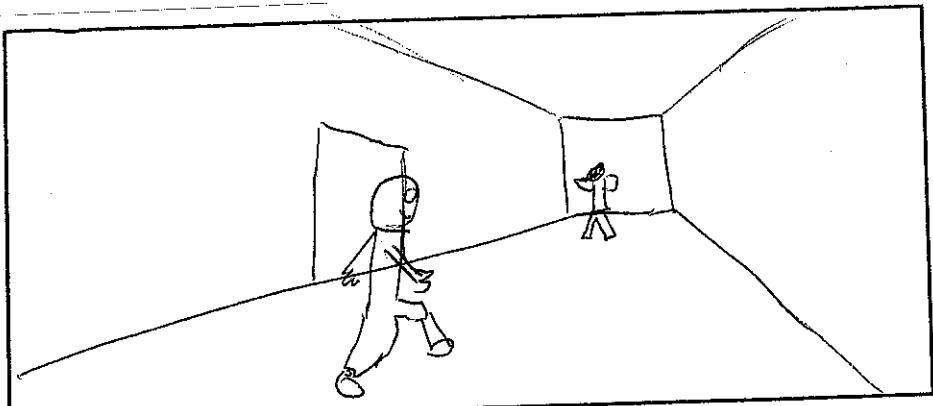
14 mt klipp 3



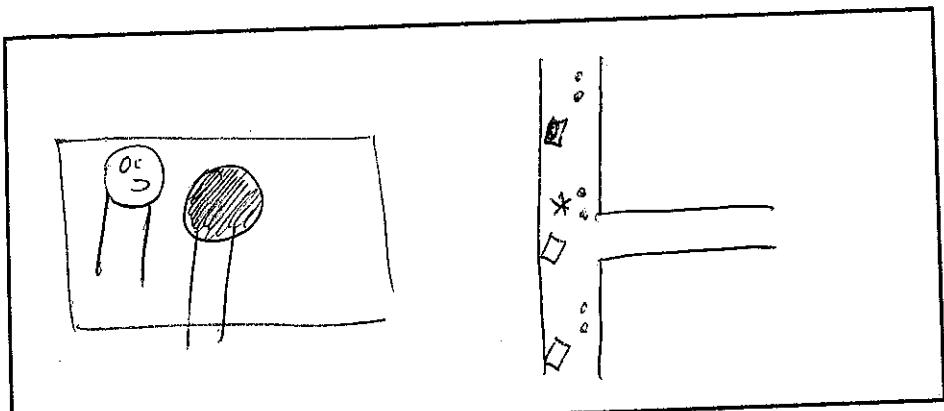
KV springer ut i korridoren  
och ut ur bild, J reser sig  
och hänger med, kameran vrider  
med J

14 mt klipp 4

utlös följer korridor

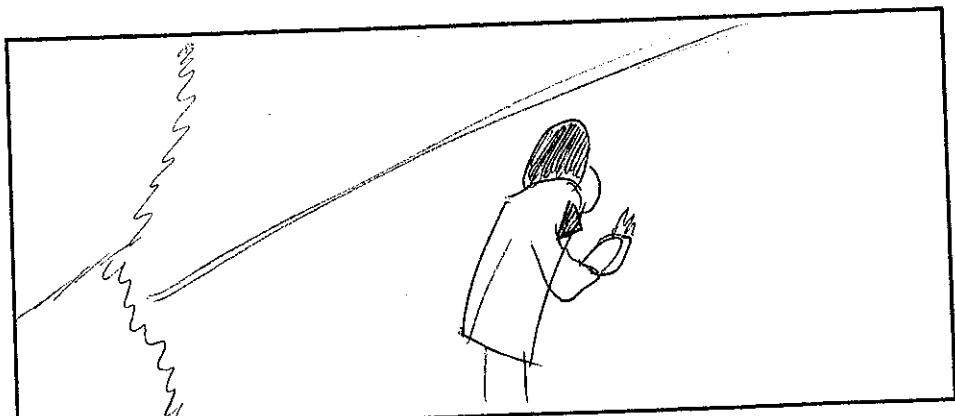


14 int klipp 1



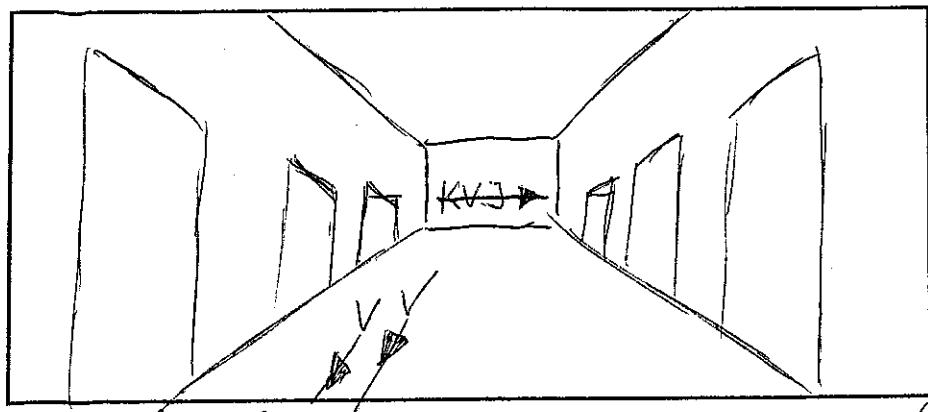
de springer kamra åker  
med, \* KV stannar och  
märkte stoppa J, titta runt  
hörn, fortsätter

15 int klipp 1



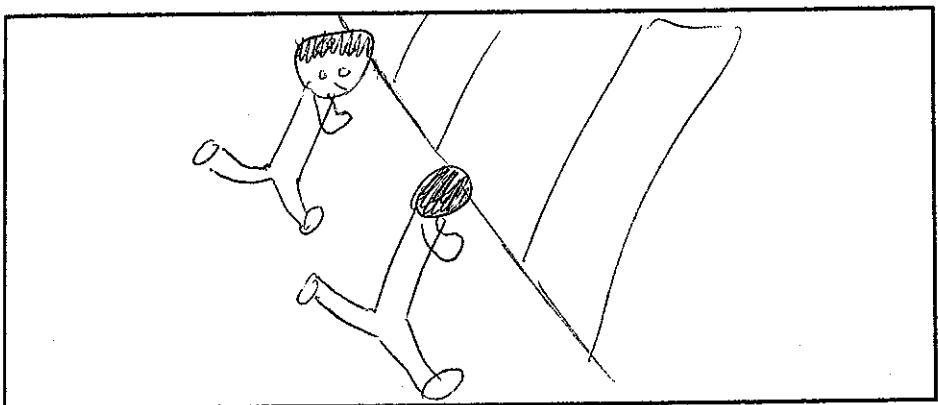
de springer KV  
stannar och säger  
nånting

15 int klipp 2



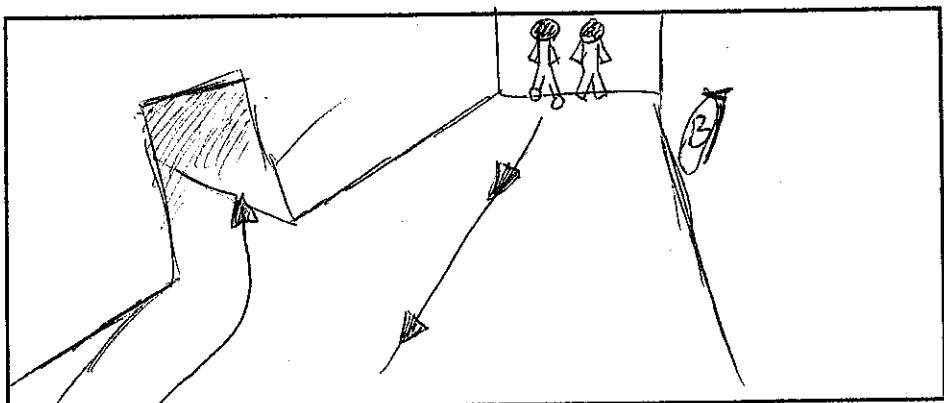
15 int klipp 3

Fast kamera, två V  
springer mot och förbi kamera,  
KV och J springer förbi  
korridoren man är i



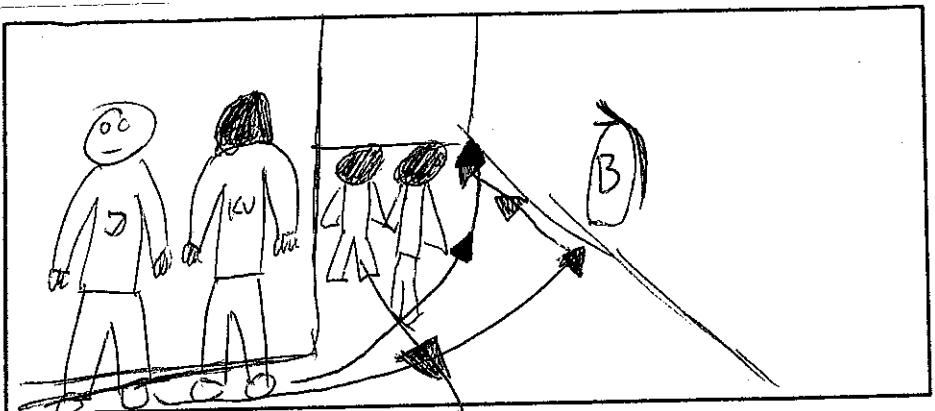
15 int klipp 4

Följer med spritgen,  
snell uppföran



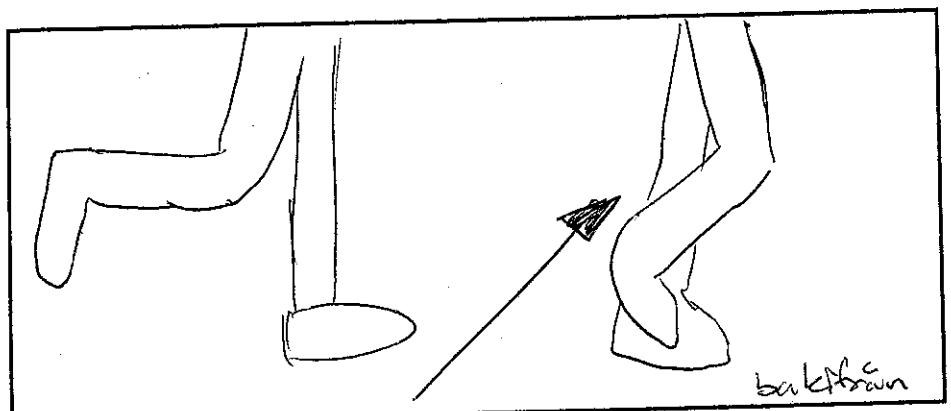
15 int klipp 5

KV och J möter två V,  
gömmer sig i korridör,



De två V springer till torb.  
KV springer ut och möter  
en valt, de pratar om väntning  
J springer efter ter en  
brandstädare och slår ner  
V, de springer åt höger

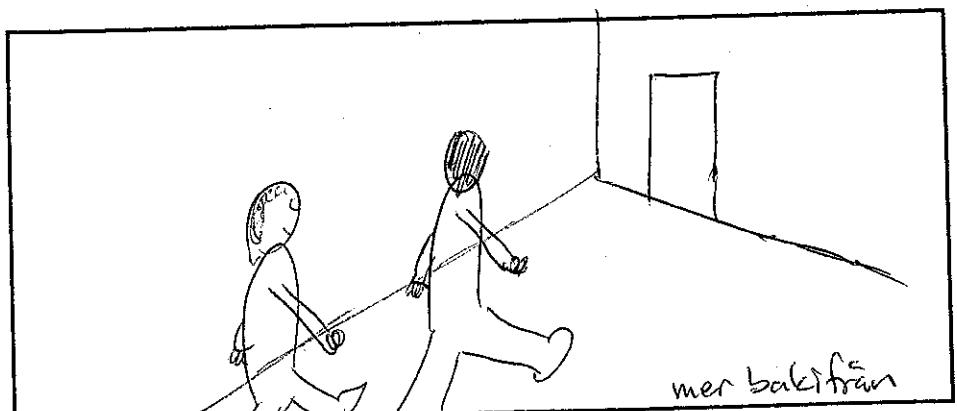
15 int klipp 6



de springer, kamera  
följer med, snett bakifrån

kamera åker upp

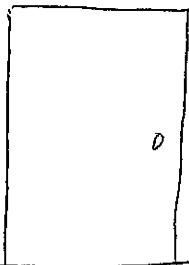
15 int klipp 7



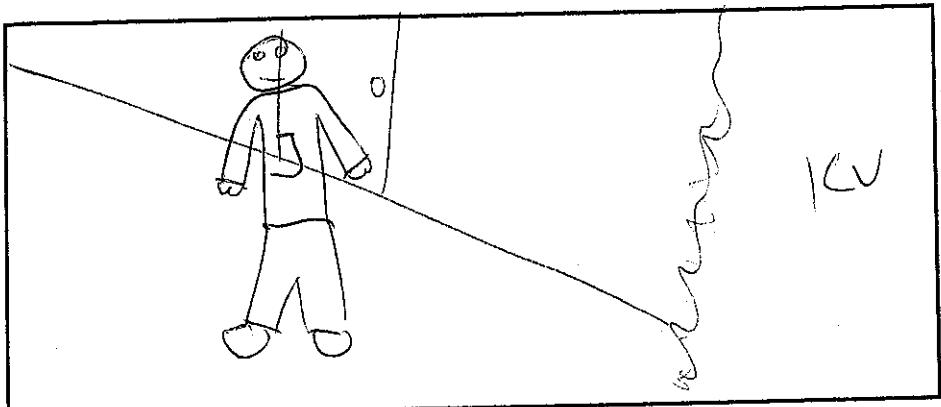
man ser dörren, de springer  
ut, kameran åker med,

15 int klipp 7

De kommer ut, KV förf  
fokus på J

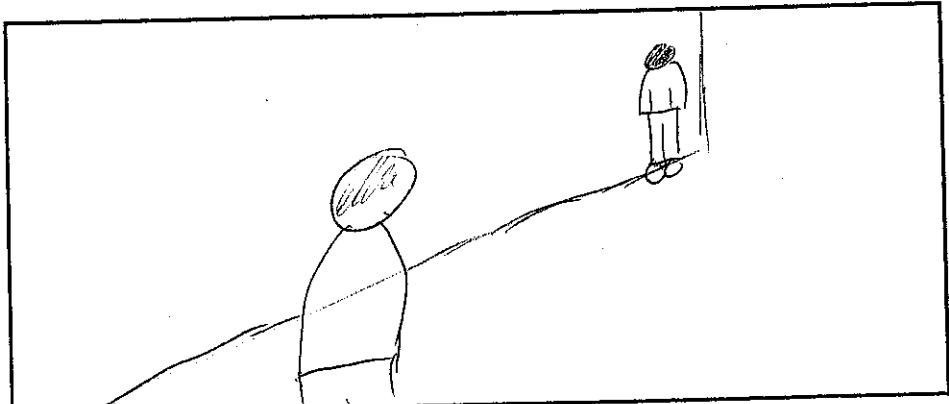


16 klipp!  
ext



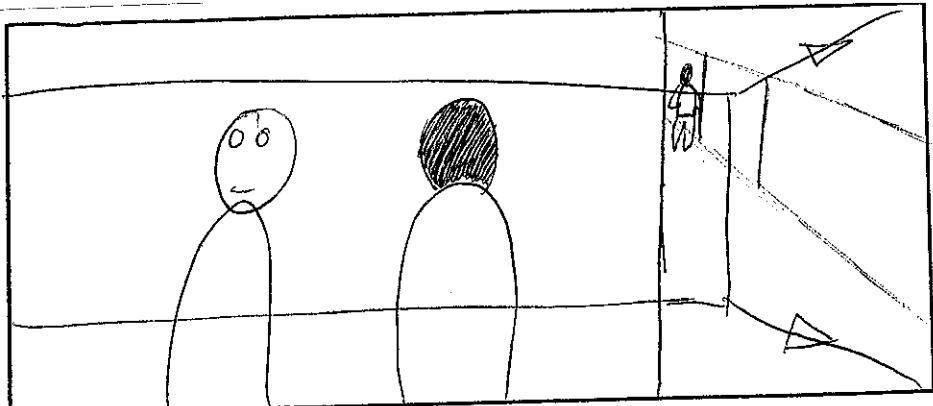
Följer med J bakåt  
en lit, J förstummad  
av skog och sol

16 klipp!  
ext



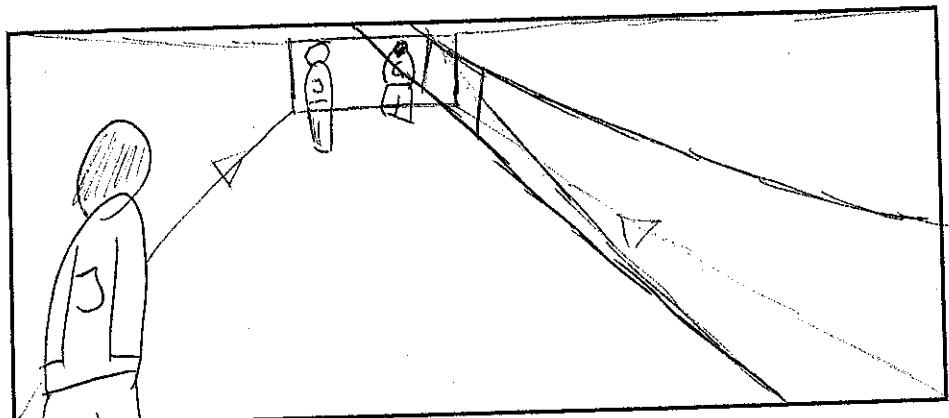
J sticker till KV, kamera  
vrids runt

16 klipp!  
ext



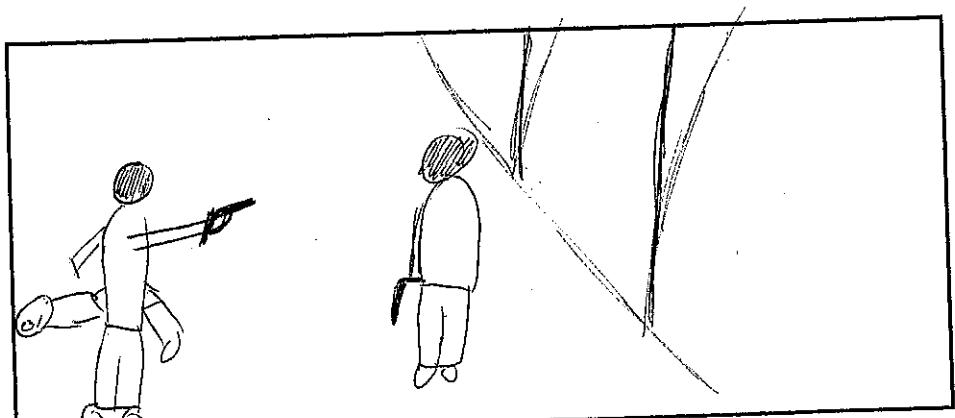
KV kollar runt hörnet,  
J säger till J att släcka  
kamara bak och prid med  
J, KV tar upp protolen

16 ext klapp 2



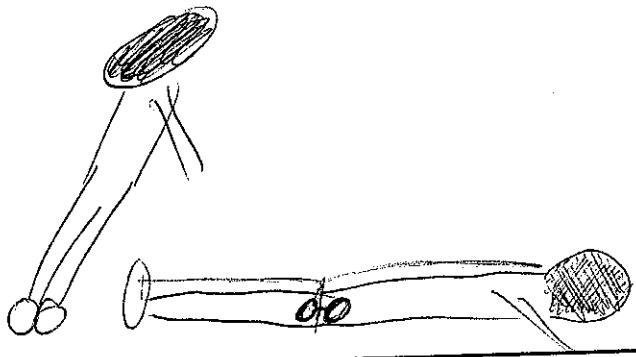
kamara skär med J  
J springer mot G vid  
valven, KV skräcker och  
springer efter, G drar protol  
KV tar tag i J

16 ext klapp 3



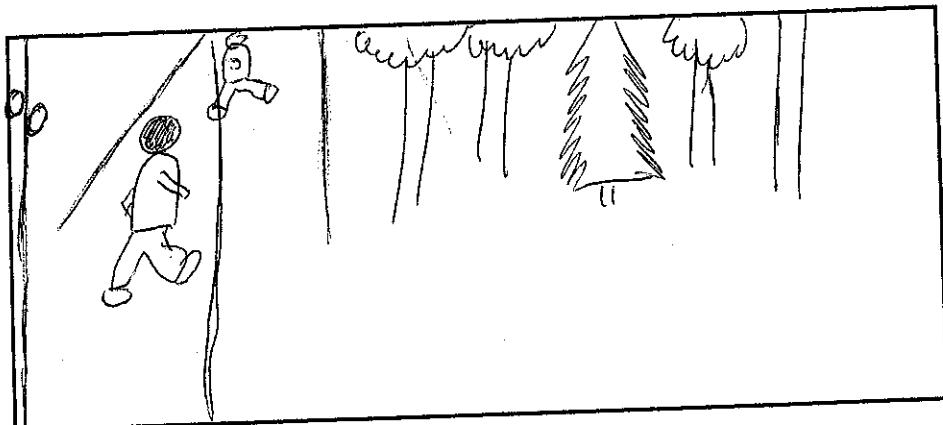
KV sitter ner J på marken,  
och skjuter

16 ext klapp 4



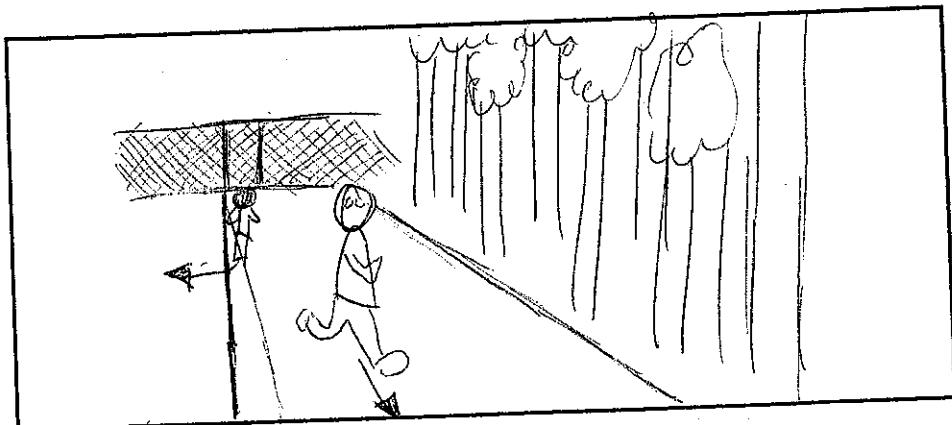
KV tar handiklever  
foljer med KV, låser  
grind

16 ext klipp 5



De springer till  
steget, J görbit före

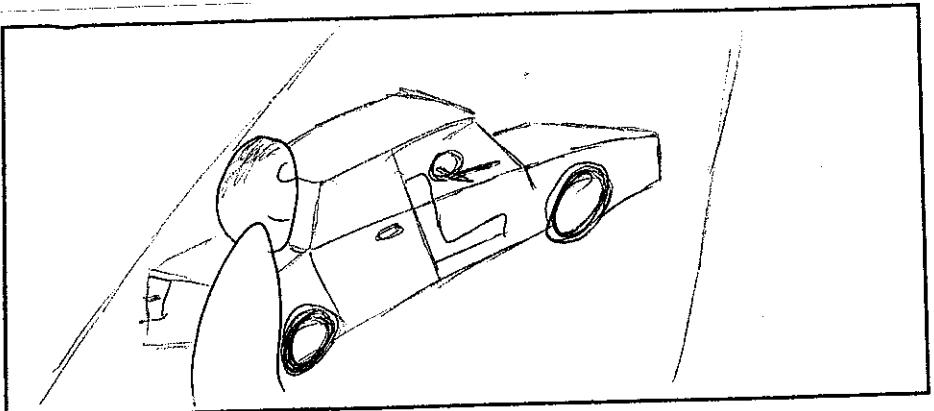
16 ext klipp 5



Kamera føljer med  
J, KV visar av, kör  
i fritt, J stannar  
här inbroms

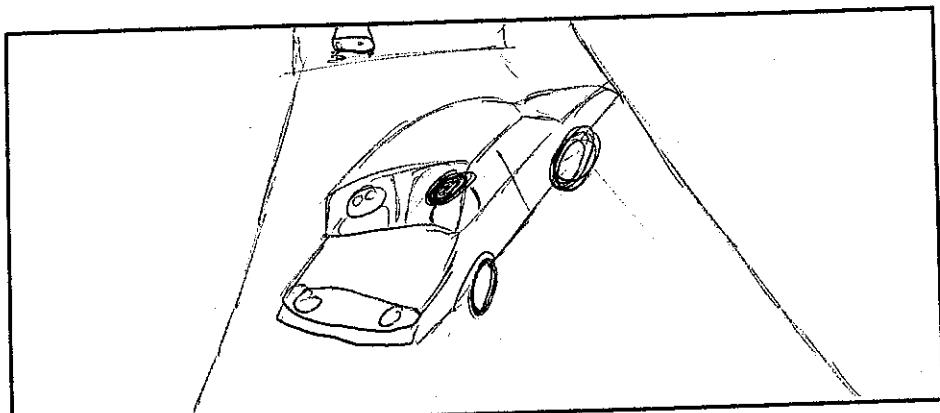
J är närmare, halvbild

17 ext klipp 6



KV öppnar dör  
hör räckböl J vänder  
sig om och kollar

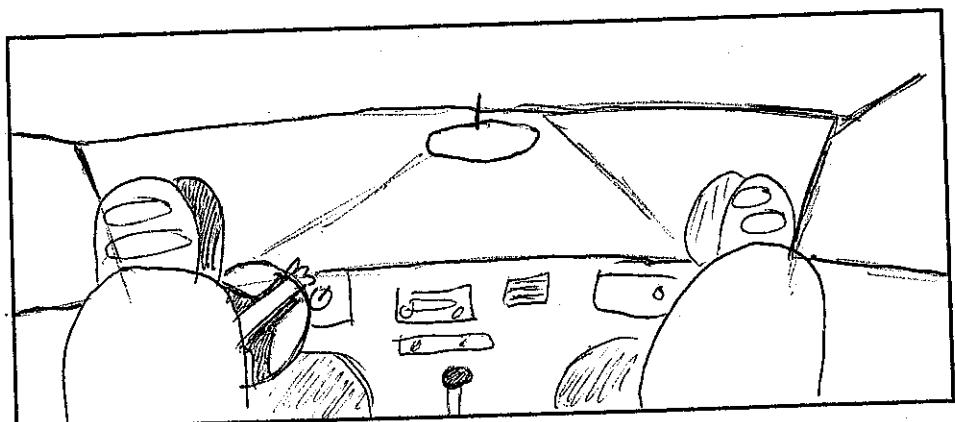
17 ext klipp 2



J hoppas på i bilen,  
de kör iväg

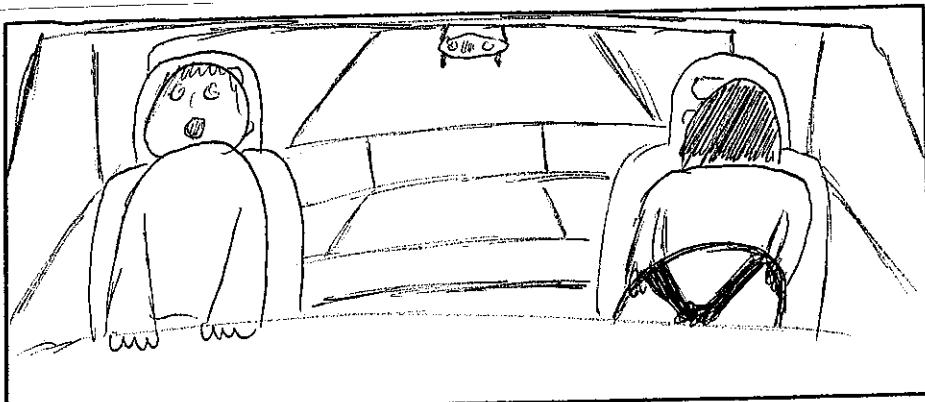
17 ext klipp 3

kameran är varmare nu

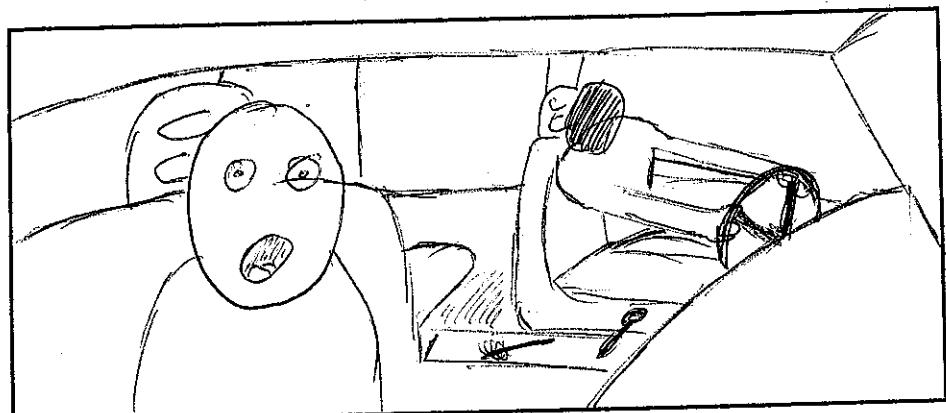


Räckböl J rådd

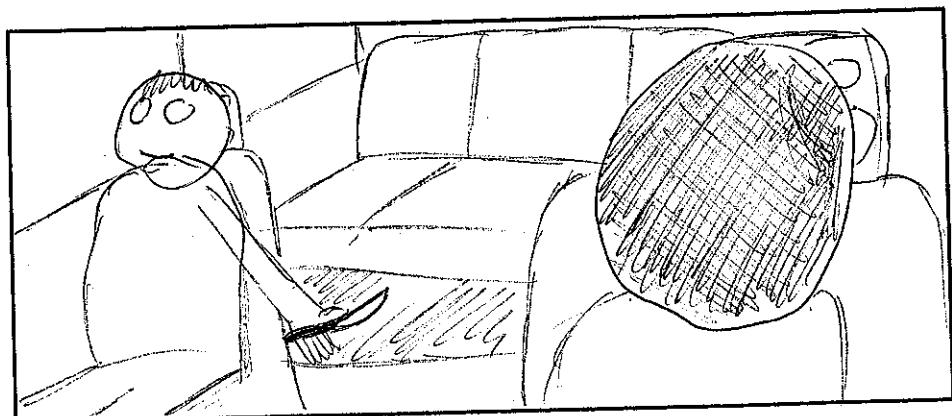
18 int klipp 1



K8 int Klapp 2



K8 int Klapp 3



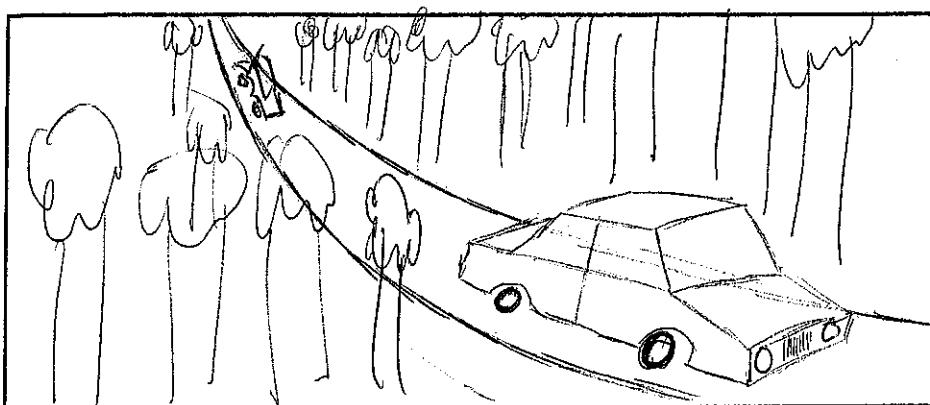
K8 int Klapp 4

KV ger kniven



KV visar sig  
drar handbromsen

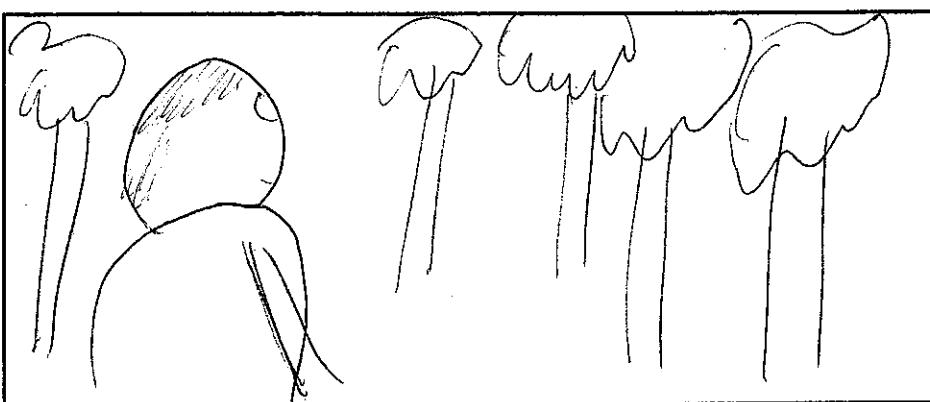
18 int klipp 5



Bilen bromsar, KV och J  
sticker åt varann till

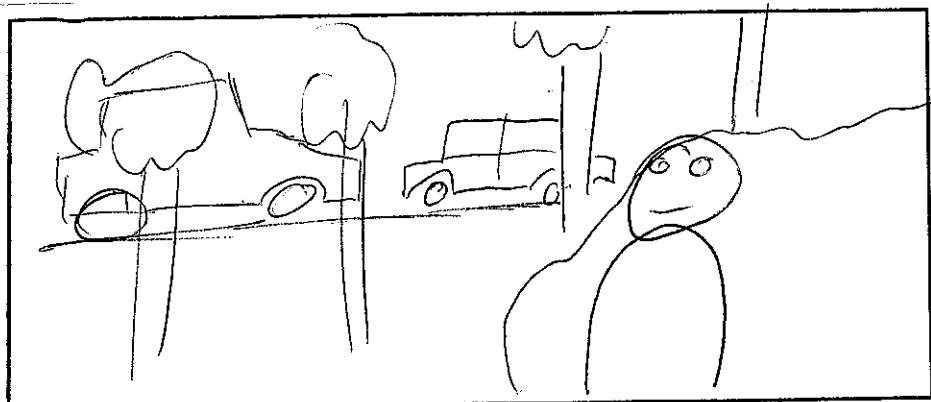
19 ext klipp 1

längre ifrån och snedare



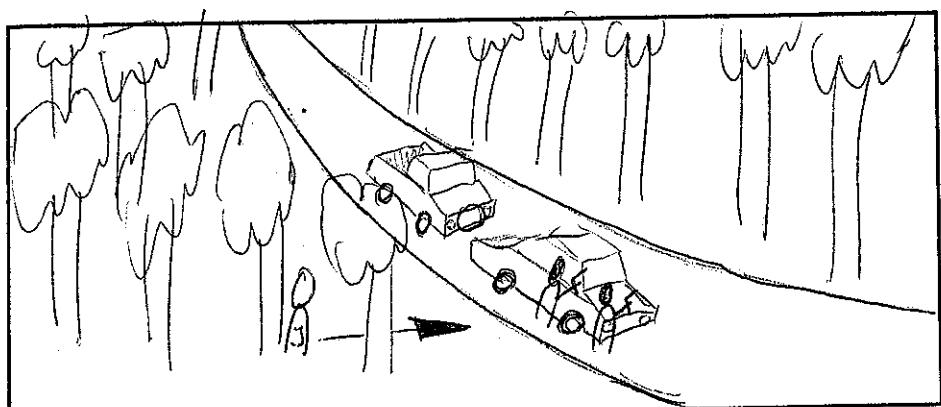
bakom J när han  
springer in i skogen

19 ext klipp 2



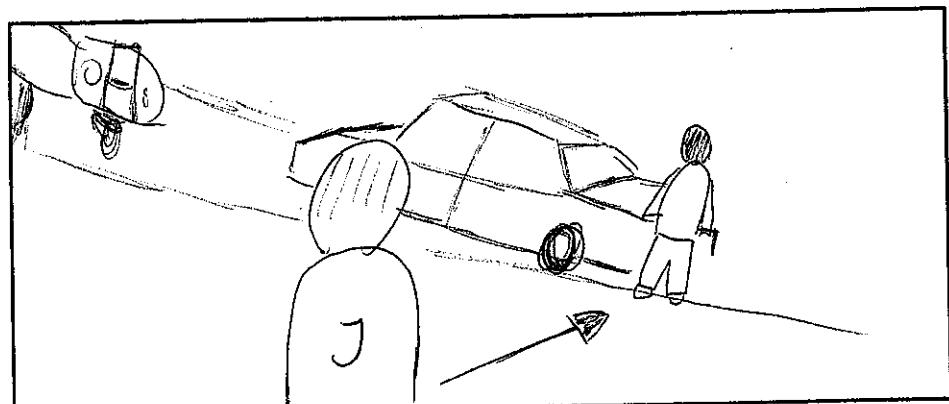
J gömmer sig, V6/1  
stannar de går ut,  
och börjar skjuta,  
en Värksputen

19 ext klopp 2



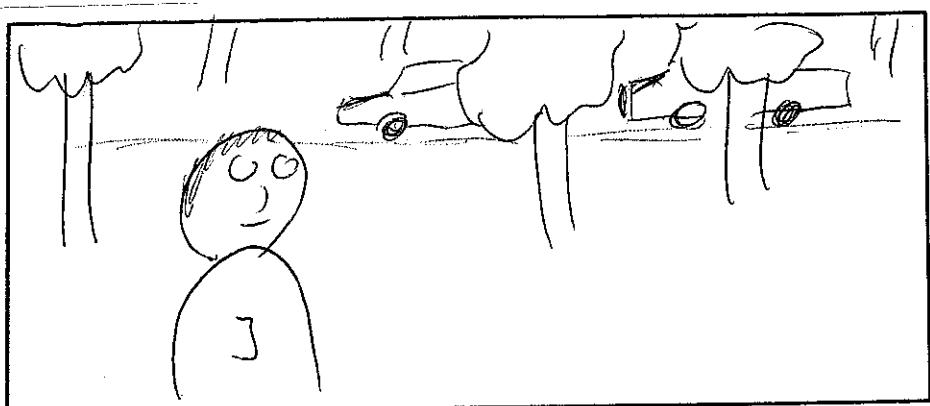
Samma ståbel som klopp 1,  
J nämnar sig, V2 blir  
skjuten

19 ext klopp 3



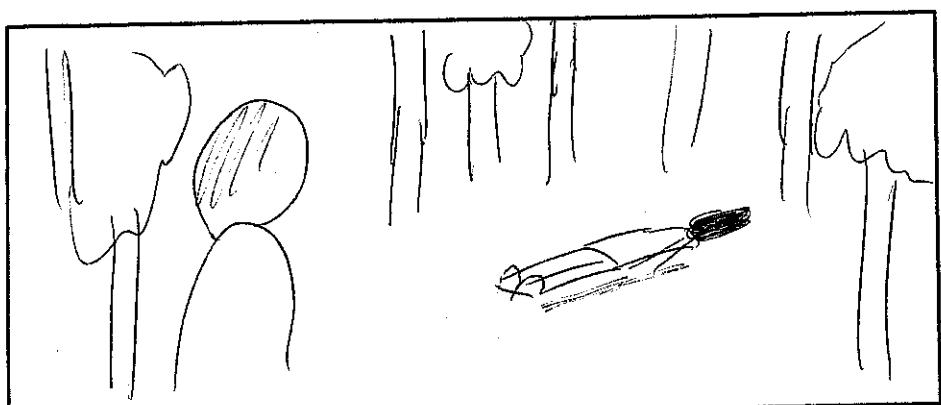
J springer fram och  
känner V3, > springer  
sedan vidare in i skogen

19 ext klopp 4



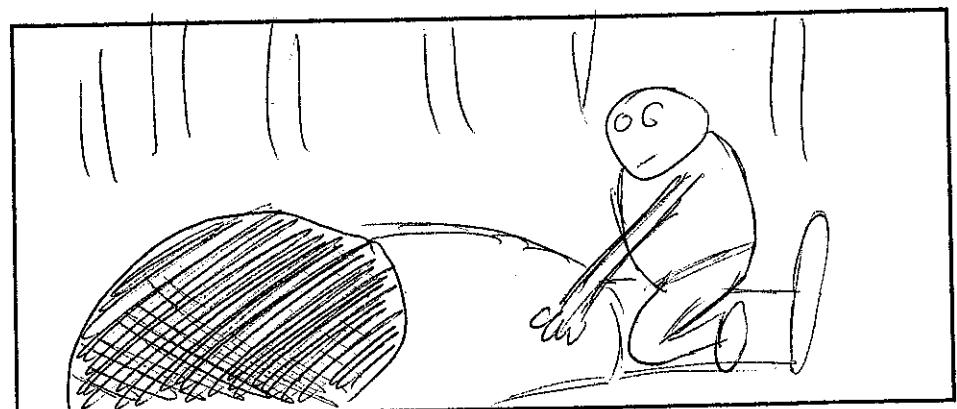
J tittar omkring, skriker,  
KV hostar

14 ext klipp 6



J tittar KV och  
spränger dit

14 ext klipp 5

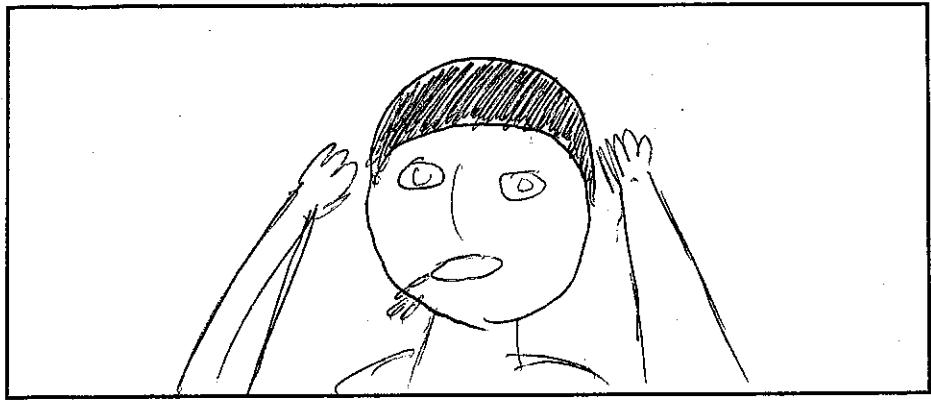


J sätter sig ner  
med KV

14 ext klipp 6

Spegelvänd

~~Att häcka och klippa~~



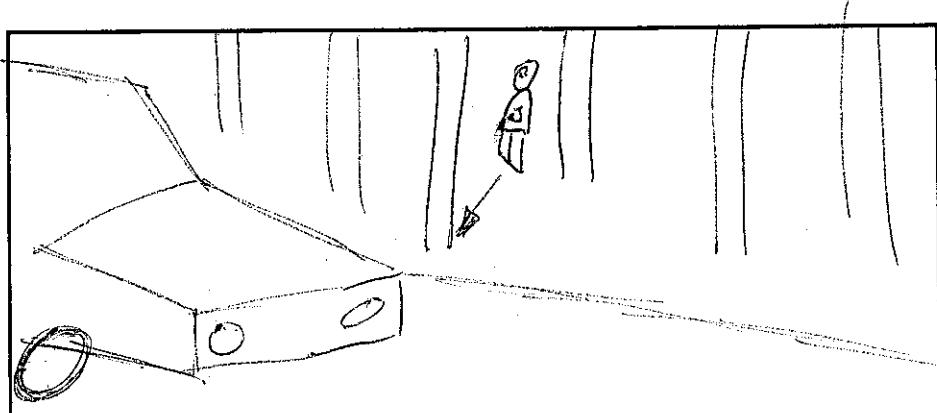
J rullar upp masken,  
KV känner

19 ext klipp 7



J drar sin frikalk, KV  
\*sin

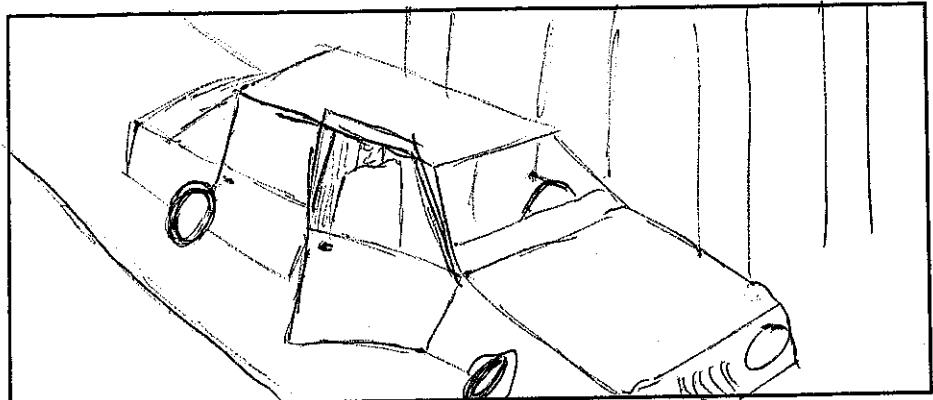
19 ext klipp 8



J springer mot bilen

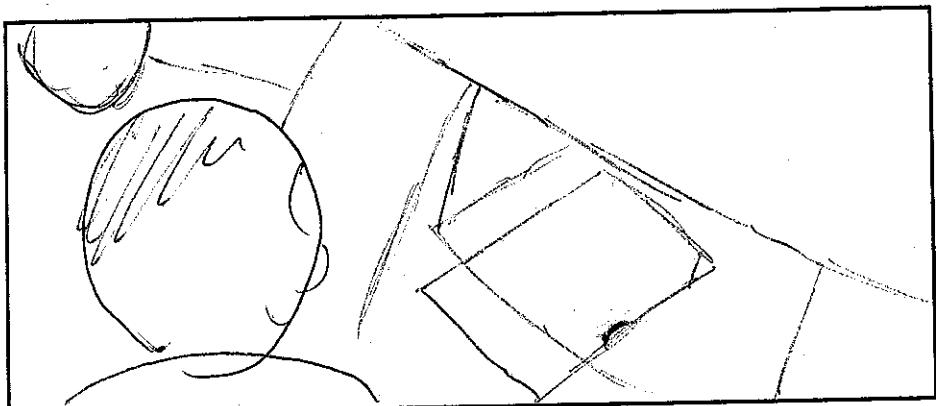
19 klipp 9  
ext

JIB



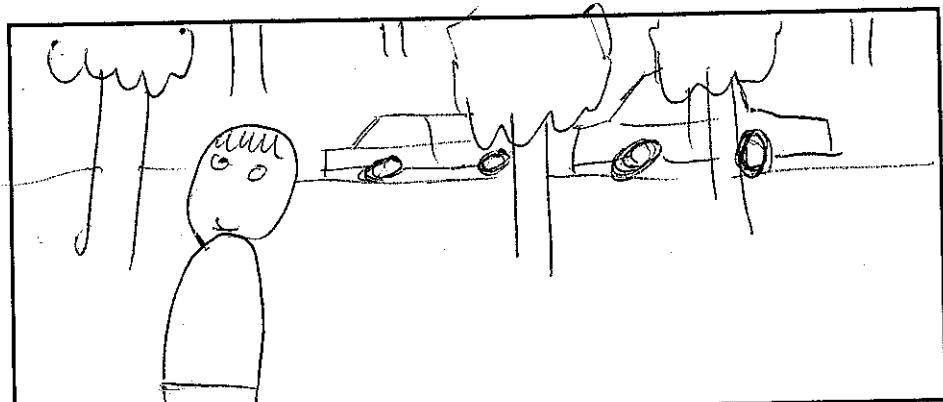
Klipp 9 över till hit  
när J går först till  
hölen.

19 ext klipp 9



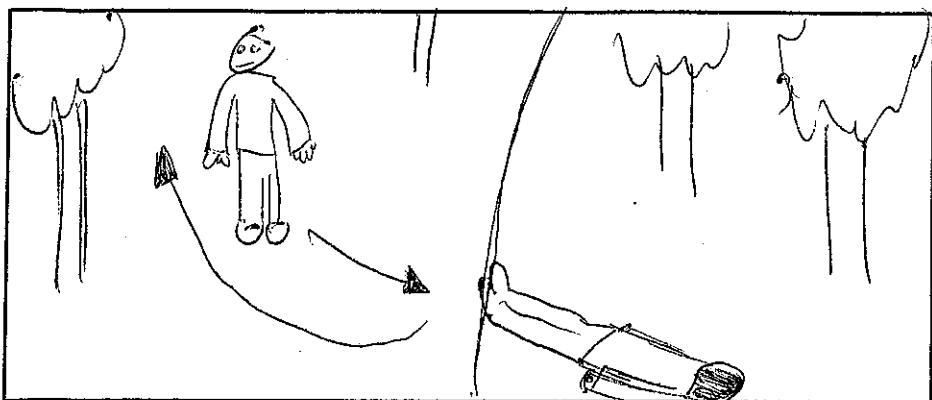
J öppnar handfacket,  
bläddrar

19 ext klipp 10



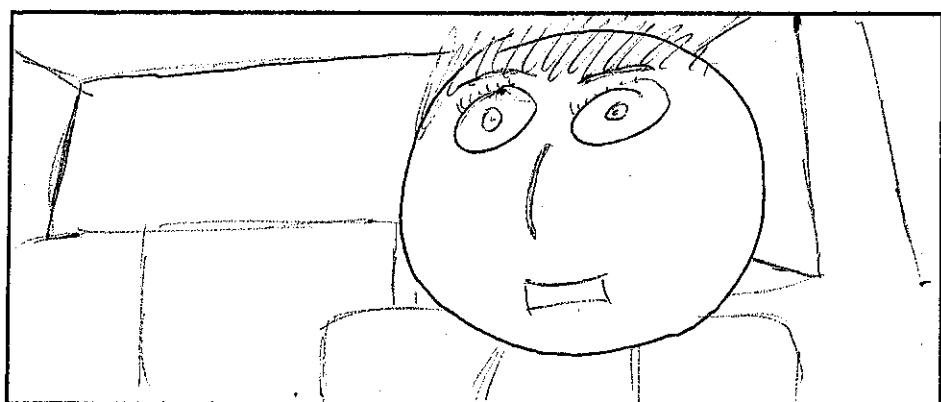
J går tillbaka till  
KV

19 ext klipp 11



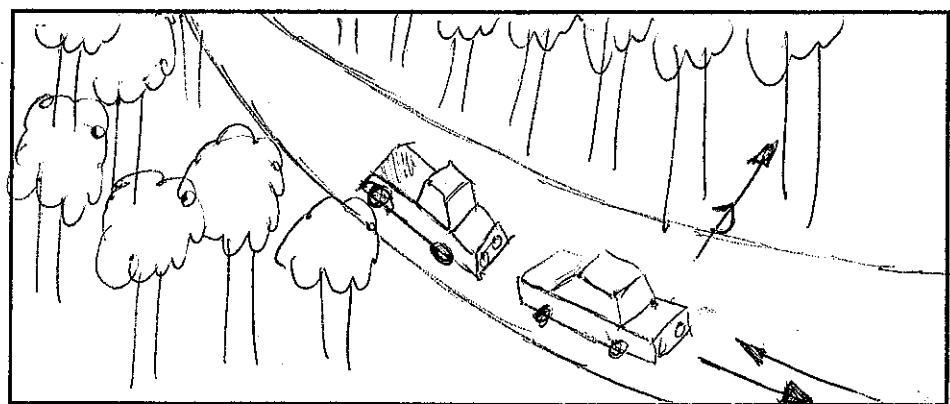
19 ext klipp 12

J upptäcker KV är död  
alt. sparkar på hans  
fot



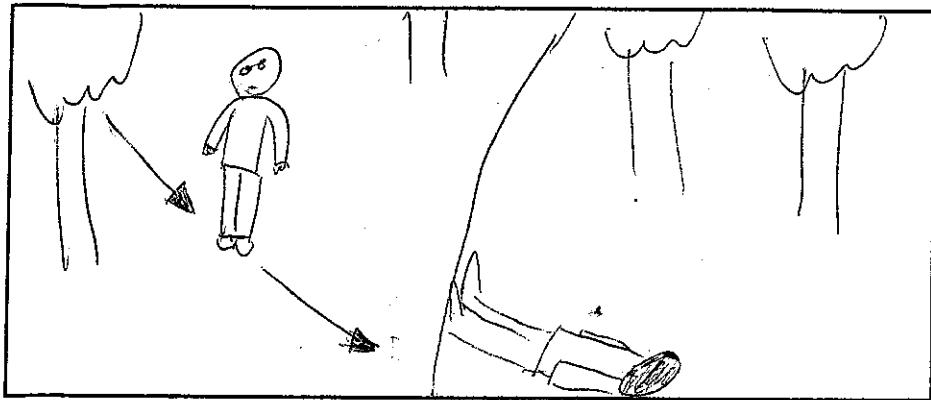
19 ~~ext~~ int klipp 13

Kanslor i bilen, bladblad  
i mappen, bestämmer sig  
för att köra, startar bil



19 ext klipp 14

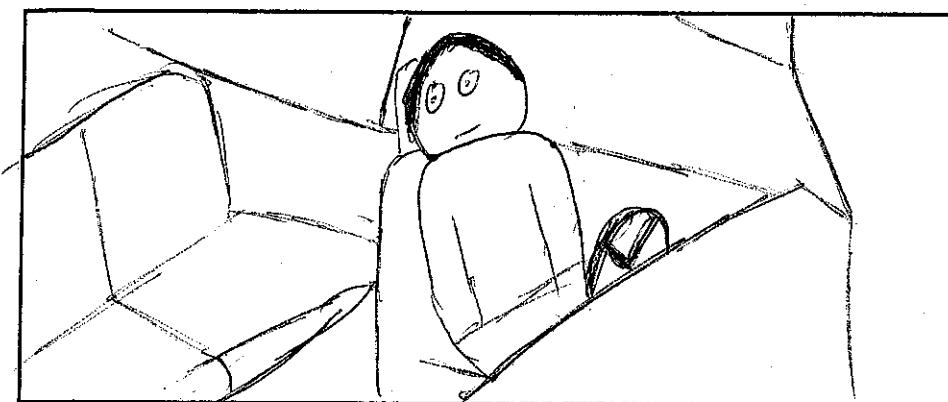
Samma vinkel som klipp 1 & 3  
efter motorstopp kör väg,  
kamera kvar, billjud  
försätter, blickar tillbaka,  
går ut och in i skogen



Samma som klipp 12

J kommer fram till KV

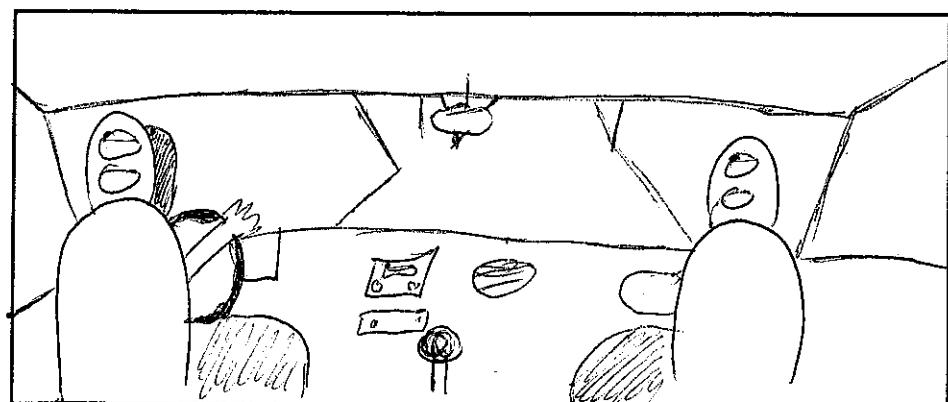
19 ext klipp 15



J blir i bilen  
med vaktcläder,  
startar kör i väg

~~19 int klipp 16~~

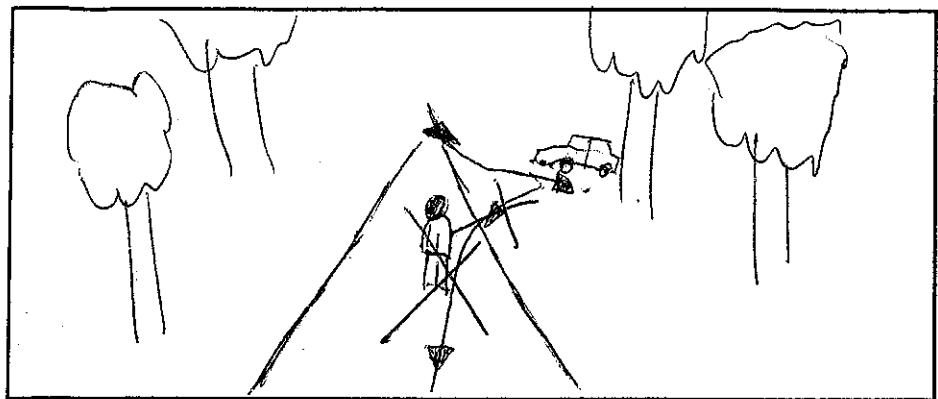
20 int klipp 1



<sup>vinkel</sup>  
Samma som sen 18 klipp 1  
kor, kommer fram till Y-  
kors, bromsar in kollar  
leanta, väntar ena hället

~~20 int klipp 17~~

20 int klipp 2



J backar in bilen  
i skogen, fast kamera

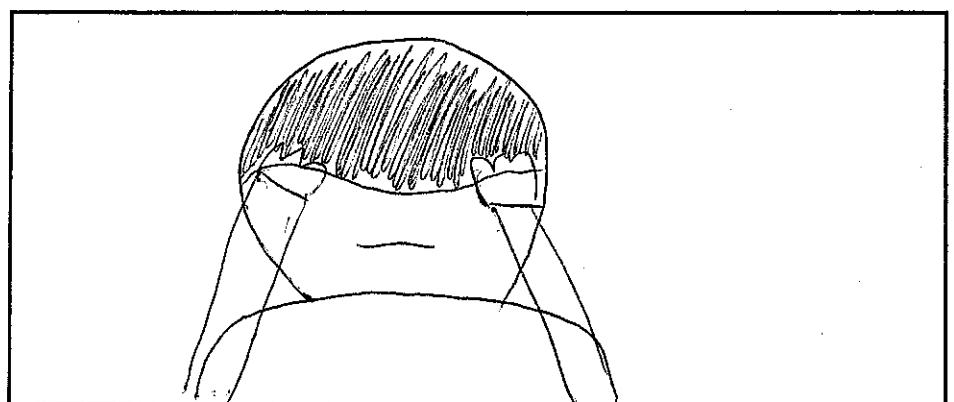
21 klipp 1  
ext



J lägger till baka  
lenvön och mappen,  
ställer fördunig bilen

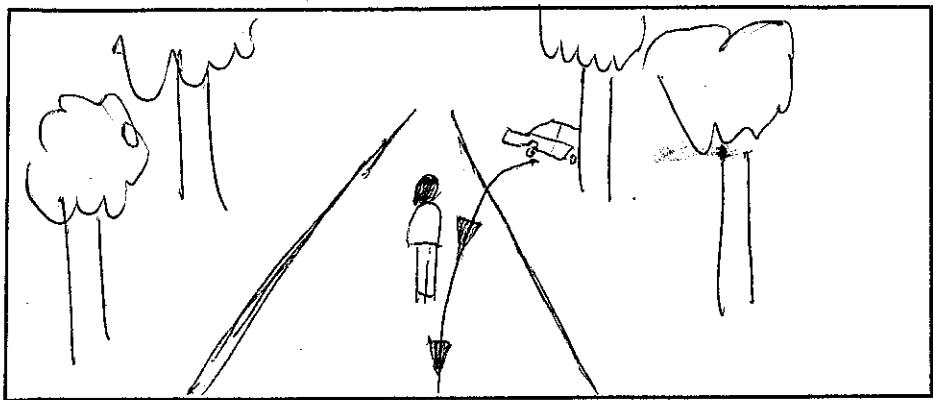
21 klipp 2  
int

kamera åker i bilen, s



J ~~kan~~ rullar ner  
maskerungen, öppnar  
bälgörren, går ut,  
stänger

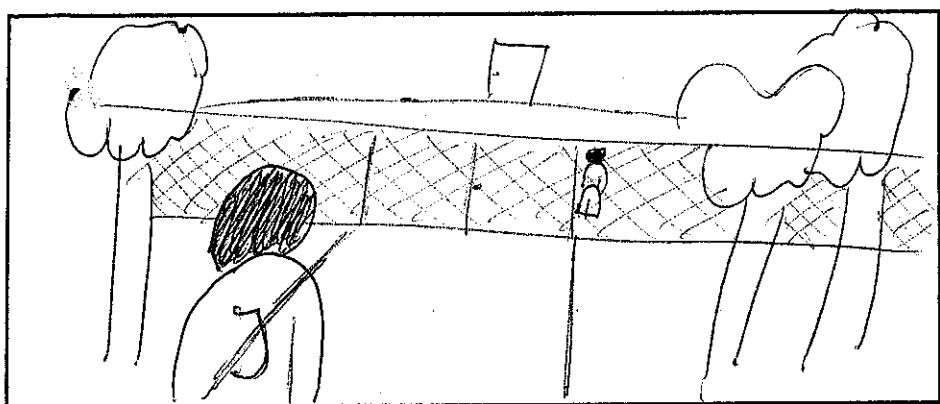
21 int klipp 2



I går ifrån bilen,  
här går förbi kameran

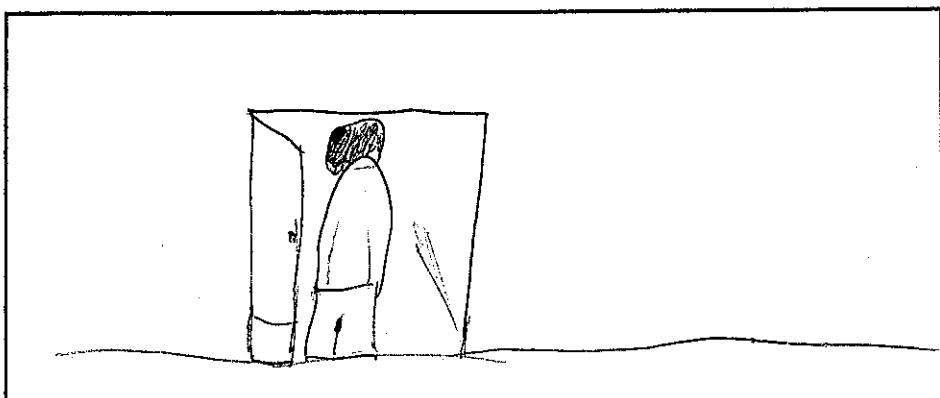
21 ext klipp 3

samma vinkel som klipp 1



I går mot gränd,  
kamera ~~går~~ följer med

21 ext klipp 4



I går in i huset,  
kamera stannar  
utanför

21 ext klipp 4